

$$0.2500000000 \quad (1.9)$$

identify(%) # così si ottiene un'approssimazione razionale "ottimale" ...

$$\frac{1}{4} \quad (1.10)$$

sum(((1/5)^n , n = 1 .. ∞) # ... che coincide con la somma della serie calcolata in modo formale con l'operatore sum

$$\frac{1}{4} \quad (1.11)$$

(√2⁵ - 2√2)² (2/3)^{1/2} # anche i radicali sono trattati in modo formale

$$\frac{8}{3} \sqrt{2} \sqrt{3} \quad (1.12)$$

evalf(%, 20)

$$6.5319726474218082619 \quad (1.13)$$

$$\frac{\%}{8}$$

$$0.8164965809 \quad (1.14)$$

$$\%^2$$

$$0.6666666666 \quad (1.15)$$

identify(%)

$$\frac{2}{3} \quad (1.16)$$

(√6 + √2/3)² # i prodotti e le potenze restano indicati

$$\left(\sqrt{6} + \frac{1}{3} \sqrt{2} \right)^2 \quad (1.17)$$

`expand(%)` # così vengono svolti

$$\frac{56}{9} + \frac{2}{3} \sqrt{6} \sqrt{2} \quad (1.18)$$

`simplify(%)`

$$\frac{56}{9} + \frac{4}{3} \sqrt{3} \quad (1.19)$$

`evalf(e, 100)` # le prime 100 cifre decimali nel numero di Nepero e

$$2.718281828459045235360287471352662497757247093699959574966967627724076630353547594571382178525166427 \quad (1.20)$$

`evalf(π, 100)` # ... e quelle di π

$$3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406286208998628034825342117068 \quad (1.21)$$

`sin(%)` # seno di π calcolato in modo numerico

$$-4.102067615 \cdot 10^{-10} \quad (1.22)$$

`identify(%)` # non sempre l'operatore identify produce il risultato atteso

$$-4.102067615 \cdot 10^{-10} \quad (1.23)$$

`fnormal(%)` # fnormal identifica con zero i numeri con valore assoluto sufficientemente piccolo

$$-0. \quad (1.24)$$

`sin(π)` # qui invece il seno di π è calcolato in modo simbolico

$$0 \quad (1.25)$$

`sin($\frac{\pi}{4}$)` # anche questo è calcolato in modo simbolico

$$\frac{1}{2} \sqrt{2} \quad (1.26)$$

`($\frac{1}{2} - 3I$)4 - $\frac{5}{6}I$` # questo è un numero complesso (I è l'unità immaginaria)

$$\frac{1081}{16} + \frac{155}{3} I \quad (1.27)$$

`evalf(%, 6)`

$$e^{\frac{2}{3}\pi I} \quad \# \text{ questa è una radice cubica complessa dell'unità} \quad 67.5625 + 51.6667 I \quad (1.28)$$

$$e^{\frac{2}{3}\pi I} \quad \# \text{ questa è una radice cubica complessa dell'unità} \quad -\frac{1}{2} + \frac{1}{2} I\sqrt{3} \quad (1.29)$$

$$\%^3 \quad \left(-\frac{1}{2} + \frac{1}{2} I\sqrt{3}\right)^3 \quad (1.30)$$

$$\text{expand}(\%) \quad 1 \quad (1.31)$$

$$e^{\pi I} \quad \# \text{ la relazione di Eulero} \quad -1 \quad (1.32)$$

Espressioni algebriche

$$4x + 5x^2 + 6 \quad \# \text{ i termini di una somma algebrica non vengono automaticamente ordinati} \quad 4x + 5x^2 + 6 \quad (2.1)$$

$$\text{sort}(\%, x) \quad \# \text{ così si possono ordinare} \quad 5x^2 + 4x + 6 \quad (2.2)$$

$$\text{sort}(\%, x, \text{ascending}) \quad \# \text{ anche in ordine crescente} \quad 6 + 4x + 5x^2 \quad (2.3)$$

$$4x + 5x^2 + 6 = 5x^2 + 4x + 6 \quad \# \text{ questa uguaglianza resta indicata ...} \quad 5x^2 + 4x + 6 = 5x^2 + 4x + 6 \quad (2.4)$$

$$\text{evalb}(\%) \quad \# \text{ ... ma valutandola come espressione booleana con evalb si ottiene che è un'identità} \quad \text{true} \quad (2.5)$$

$$(1 + 2ax^2)^3 (x + y)^2 \quad \# \text{ anche nelle espressioni algebriche i prodotti e le potenze restano indicati}$$

$$(1 + 2 a x^2)^3 (x + y)^2 \quad (2.6)$$

`expand(%)` # così per vengono svolti ...

$$x^2 + 2 x y + y^2 + 6 a x^4 + 12 a x^3 y + 6 a x^2 y^2 + 12 a^2 x^6 + 24 a^2 x^5 y + 12 a^2 x^4 y^2 + 8 a^3 x^8 + 16 a^3 x^7 y + 8 a^3 x^6 y^2 \quad (2.7)$$

`factor(%)` # ... è così si fattorizza (l'operatore di fattorizzazione non è lo stesso usato per gli interi)

$$(1 + 2 a x^2)^3 (x + y)^2 \quad (2.8)$$

`factor(x^4 + x^2 + 1)` # tutti i polinomi a coefficienti razionali vengono fattorizzati

$$(x^2 + x + 1) (x^2 - x + 1) \quad (2.9)$$

`factor(x^4 - 2)` # questo è irriducibile sui razionali ...

$$x^4 - 2 \quad (2.10)$$

`factor(%, sqrt(2))` # ... ma si fattorizza in due polinomi irriducibili sull'estensione algebrica con $\sqrt{2}$

$$-(x^2 + \sqrt{2}) (-x^2 + \sqrt{2}) \quad (2.11)$$

`factor(%%, 4*sqrt(2))` # ... in tre polinomi irriducibili sull'estensione algebrica con $\sqrt[4]{2}$

$$-(x^2 + \sqrt{2}) (-x + 2^{1/4}) (x + 2^{1/4}) \quad (2.12)$$

`factor(%%%, {4*sqrt(2), I})` # e in quattro sull'estensione algebrica con $\sqrt[4]{2}$ e I (quindi sui complessi)

$$(-x + I 2^{1/4}) (x + I 2^{1/4}) (-x + 2^{1/4}) (x + 2^{1/4}) \quad (2.13)$$

`expand(%)`

$$x^4 - 2 \quad (2.14)$$

`factor(%, real)` # così si ottiene la fattorizzazione (numerica) sui reali

$$(x + 1.18920711500272) (x - 1.18920711500272) (x^2 + 1.414213562) \quad (2.15)$$

`factor(%%, complex)` # ... e così quella sui complessi

$$(x + 1.18920711500272) (x + 1.189207115 I) (x - 1.189207115 I) (x - 1.18920711500272) \quad (2.16)$$

`identify(evalf(%, 9))`

$$(x + 2^{1/4}) (x + I 2^{1/4}) (x - I 2^{1/4}) (x - 2^{1/4}) \quad (2.17)$$

$$\text{simplify}\left(\frac{(x-1)^{16}-1}{x}\right) \# \text{ non a volte la semplificazione produce un effetto soddisfacente ...}$$

$$-16 + 120x - 560x^2 + 1820x^3 - 4368x^4 + 8008x^5 - 11440x^6 + 12870x^7 - 11440x^8 + 8008x^9 - 4368x^{10} + 1820x^{11} - 560x^{12} + 120x^{13} - 16x^{14} + x^{15} \quad (2.18)$$

$$\frac{\text{factor}(\% \cdot x + 1) - 1}{x} \# \dots \text{ e tornare indietro non è sempre semplice}$$

$$\frac{(x-1)^{16}-1}{x} \quad (2.19)$$

$$\left(\sqrt[4]{a}\right)^4 \# \text{ radici e potenze vengono semplificate automaticamente ...}$$

$$a \quad (2.20)$$

$$\sqrt[4]{a^4} \# \dots \text{ quando possibile}$$

$$(a^4)^{1/4} \quad (2.21)$$

$$\text{simplify}(\%) \# \text{ questa semplificazione non è possibile senza assunzioni su } a \dots$$

$$(a^4)^{1/4} \quad (2.22)$$

$$\text{simplify}(\%\%) \text{ assuming } a > 0 \# \dots \text{ ma lo diventa assumendo } a \text{ reale positivo ...}$$

$$a \quad (2.23)$$

$$\text{simplify}(\%\%\%) \text{ assuming } a < 0 \# \dots \text{ o reale negativo}$$

$$-a \quad (2.24)$$

$$\text{Re}(a + bI) \# \text{ anche questa parte reale non si può determinare senza assunzioni su } a \text{ e } b$$

$$\Re(a + Ib) \quad (2.25)$$

$$\text{expand}(\%) \# \text{ anche espandendo si distribuisce soltanto}$$

$$\Re(a) - \Im(b) \quad (2.26)$$

$$\% \text{ assuming } a :: \text{real}, b :: \text{real} \# \text{ ma se assumiamo } a \text{ e } b \text{ reali otteniamo ...}$$

$$a \quad (2.27)$$

$$\%\% \text{ assuming } a :: \text{imaginary}, b :: \text{imaginary} \# \text{ mentre assumendoli immaginari si ha ...}$$

$$Ib \quad (2.28)$$

$$\frac{1 + (\sin(x) + \cos(x))^2}{1 + \sin(x) \cos(x)} \quad \# \text{ un'espressione algebrica contenente funzioni trascendenti}$$

$$\frac{1 + (\sin(x) + \cos(x))^2}{1 + \sin(x) \cos(x)} \quad (2.29)$$

expand(%) # può essere comunque espansa ...

$$\frac{1}{1 + \sin(x) \cos(x)} + \frac{\sin(x)^2}{1 + \sin(x) \cos(x)} + \frac{2 \sin(x) \cos(x)}{1 + \sin(x) \cos(x)} + \frac{\cos(x)^2}{1 + \sin(x) \cos(x)} \quad (2.30)$$

factor(%) # ... e fattorizzata come espressione razionale

$$\frac{1 + \sin(x)^2 + 2 \sin(x) \cos(x) + \cos(x)^2}{1 + \sin(x) \cos(x)} \quad (2.31)$$

simplify(%) # mentre la semplificazione tiene conto anche delle proprietà delle funzioni trascendenti

$$2 \quad (2.32)$$

Equazioni e sostituzioni

$2x = 6a$ # questa è un'equazione ...

$$2x = 6a \quad (3.1)$$

solve(% , x) # ... possiamo risolverla rispetto a x

$$3a \quad (3.2)$$

solve(%% , a) # ... o rispetto ad a

$$\frac{1}{3}x \quad (3.3)$$

solve(x = x , x) # questa vale per ogni x

$$x \quad (3.4)$$

solve(e^{log(x)} = x , x) # ... e anche questa

$$x \quad (3.5)$$

solve(sin(x)² + cos(x)² = 1 , x) # ... e questa

$$x \quad (3.6)$$

`solve(x = x + 1, x)` # questa invece non ammette soluzioni

`solve(x2 = x + 1, x)` # mentre questa ne ha due (e vengono restituite come sequenza)

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{5}, \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{5} \quad (3.7)$$

`a x2 + b x + c = 0` # la generica equazione di secondo grado

$$a x^2 + b x + c = 0 \quad (3.8)$$

`solve(% , x)` # ... e le sue soluzioni formali (senza condizioni sui coefficienti)

$$\frac{1}{2} \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4 a c}}{a}, -\frac{1}{2} \frac{b + \sqrt{b^2 - 4 a c}}{a} \quad (3.9)$$

`%[1]` # prendiamo la prima (tra quadre l'indice dell'elemento nella sequenza) ...

$$\frac{1}{2} \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4 a c}}{a} \quad (3.10)$$

`subs(x = %, %%%)` # e sostituiamola nell'equazione

$$\frac{1}{4} \frac{(-b + \sqrt{b^2 - 4 a c})^2}{a} + \frac{1}{2} \frac{b (-b + \sqrt{b^2 - 4 a c})}{a} + c = 0 \quad (3.11)$$

`simplify(%)` # semplificando si ottiene ...

$$0 = 0 \quad (3.12)$$

`evalb(%)` # ... e la verifica è fatta

$$\text{true} \quad (3.13)$$

`(x + 1)2 = (x - 2)2 + 3` # nelle righe sotto questa equazione è risolta manipolandola con il menù popup

$$(x + 1)^2 = (x - 2)^2 + 3 \quad (3.14)$$

manipulate equation →

$$x^2 + 2 x + 1 = x^2 - 4 x + 7 \quad (3.15)$$

subtract x²-4*x from both sides →

$$6 x + 1 = 7 \quad (3.16)$$

subtract 1 from both sides →

$$6x = 6 \quad (3.17)$$

divide both sides by 6 →

$$x = 1 \quad (3.18)$$

$\text{solve}(x^2 + 4 = 0, x)$ # questa equazione ammette due soluzioni complesse

$$2I, -2I \quad (3.19)$$

$\text{solve}(x^4 + 4 = 0, x)$ # ... e questa quattro

$$1 - I, 1 + I, -1 - I, -1 + I \quad (3.20)$$

$\text{solve}(e^x - 2 = 0, x)$ # un'equazione trascendente di cui si ottiene solo la soluzione principale (delle infinite soluzioni complesse)

$$\ln(2) \quad (3.21)$$

$\text{solve}(e^x + 1 = 0, x)$ # qui la soluzione principale è complessa

$$I\pi \quad (3.22)$$

$\text{solve}(\sin(x) = 2, x)$ # ... e anche in questo caso

$$\arcsin(2) \quad (3.23)$$

$\text{evalc}(\%)$ # se ne può ottenere un'espressione esplicita valutandola sui complessi con evalc

$$\frac{1}{2}\pi - I\ln(2 + \sqrt{3}) \quad (3.24)$$

$e^x = \frac{1}{x}$ # un'equazione trascendente meno banale

$$e^x = \frac{1}{x} \quad (3.25)$$

$\text{solve}(\%, x)$ # la soluzione è espressa con una funzione speciale

$$\text{LambertW}(1) \quad (3.26)$$

$\text{subs}(x = \%, \%)\%$ # verifichiamola sostituendo ...

$$e^{\text{LambertW}(1)} = \frac{1}{\text{LambertW}(1)} \quad (3.27)$$

$\text{simplify}(\%)$

$$\frac{1}{\text{LambertW}(1)} = \frac{1}{\text{LambertW}(1)} \quad (3.28)$$

`evalb(%)`

`true`

(3.29)

`evalf(LambertW(1))` # questo è il valore numerico della soluzione

`0.5671432904`

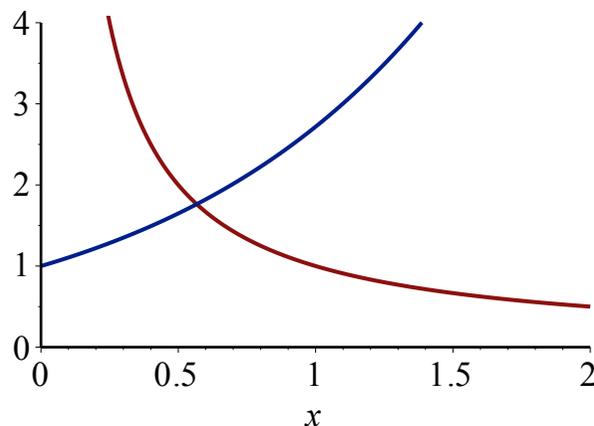
(3.30)

`e% = 1/%` # ... e questa la verifica numerica

`1.763222834 = 1.763222834`

(3.31)

`plot({e^x, 1/x}, x=0..2, view=[0..2, 0..4])` # possiamo visualizzare la soluzione graficamente



`{x + y = 3, x^2 + y^2 = 5}` # questo è un insieme (sistema) di equazioni

`{x + y = 3, x^2 + y^2 = 5}`

(3.32)

`solve({x + y = 3, x^2 + y^2 = 5}, {x, y})` # e queste le sue soluzioni

`{x = 2, y = 1}, {x = 1, y = 2}`

(3.33)

`subs(%[1], %%)` # verifichiamo la prima soluzione

`{3 = 3, 5 = 5}`

(3.34)

`{x + y = a, x^2 + y^2 = b}` # questo un sistema con parametri a e b

$$\{x + y = a, x^2 + y^2 = b\} \quad (3.35)$$

`solve(% , {x, y})` # le soluzioni sono in termini delle radici del polinomio $2x^2 - 2ax + a^2 - b$ (`_Z` sta per l'indeterminata)

$$\{x = -\text{RootOf}(2_Z^2 - 2_Z a + a^2 - b) + a, y = \text{RootOf}(2_Z^2 - 2_Z a + a^2 - b)\} \quad (3.36)$$

`solve(2_Z^2 - 2_Z a + a^2 - b = 0, _Z)` # risolvendo di nuovo si possono ottenere tali radici

$$\frac{1}{2} a + \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b}, \frac{1}{2} a - \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b} \quad (3.37)$$

`subs(RootOf(2_Z^2 - 2_Z a + a^2 - b) = %[1], %%)` # sostituendo la prima si trova la prima soluzione del sistema ...

$$\left\{x = \frac{1}{2} a - \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b}, y = \frac{1}{2} a + \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b}\right\} \quad (3.38)$$

`subs(RootOf(2_Z^2 - 2_Z a + a^2 - b) = %%[2], %%%)` # e sostituendo la seconda si trova la seconda soluzione del sistema

$$\left\{x = \frac{1}{2} a + \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b}, y = \frac{1}{2} a - \frac{1}{2} \sqrt{-a^2 + 2b}\right\} \quad (3.39)$$

Assegnazioni e assunzioni

`a` # questo è un simbolo senza alcun valore assegnato ...

$$a \quad (4.1)$$

`a := 1` # così si assegna il valore 1 al simbolo `a`

$$1 \quad (4.2)$$

`a` # d'ora in poi `a` verrà valutato come con valore 1

$$1 \quad (4.3)$$

`a := 2` # una seconda assegnazione ...

$$2 \quad (4.4)$$

`a` # ... sostituisce la prima

$$2 \quad (4.5)$$

`a := a` # i due simboli `a` vengono valutati diversamente: il primo come nome e il secondo come valore (e cioè 2)

$$2 \quad (4.6)$$

a # ... quindi il valore di a non è cambiato
2 (4.7)

$2 := 2$ # se anche il primo simbolo fosse valutato come valore si avrebbe ...

Error, illegal use of an object as a name

$2 := 2$

$a := 'a'$ # d'altra parte con le virgolette (singole) si può impedire la valutazione della seconda a come valore ...

a

(4.8)

a # ... così al simbolo a è assegnato come valore se stesso, e si ripristina la situazione iniziale

a

(4.9)

$a := b$ # assegnamo al simbolo a il valore del simbolo b (che è b stesso, non essendo stato assegnato alcun valore a b)

b

(4.10)

a # ... quindi ora il valore di a è b

b

(4.11)

$b := a$ # così al simbolo b si assegna il valore del simbolo a (che è b stesso) ...

b

(4.12)

b # quindi si ha:

b

(4.13)

$b := 'a'$ # mentre così si assegna al simbolo b il simbolo a stesso (non il suo valore) ...

a

(4.14)

a # ... quindi a vale b , che a sua volta vale a , che a sua volta vale b ... e così all'infinito

Error, too many levels of recursion

$a := \frac{1 + \sqrt{2}}{2} \pi$ # a un simbolo si può assegnare come valore qualunque espressione

$\frac{1}{2} (1 + \sqrt{2}) \pi$

(4.15)

$b := \text{simplify}(a^2 - a \pi)$ # ... e usarlo poi per indicare tale espressione

$\frac{1}{4} \pi^2$

(4.16)

$$a := 4x^2 + 5x - 6$$

$$4x^2 + 5x - 6 \quad (4.17)$$

$$b := x + 2$$

$$x + 2 \quad (4.18)$$

$$c := \frac{a}{b} \quad \# \text{ con le due assegnazioni precedenti, questa è una frazione di polinomi}$$

$$\frac{4x^2 + 5x - 6}{x + 2} \quad (4.19)$$

$$d := \text{simplify}(c) \quad \# \dots \text{ che semplificata dà:}$$

$$4x - 3 \quad (4.20)$$

$$\text{quo}(a, b, x) \quad \# \text{ cioè il quoziente tra i due polinomi (nel campo delle frazioni di polinomi)}$$

$$4x - 3 \quad (4.21)$$

$$x := y + \frac{z}{4} \quad \# \text{ assegnando un valore al simbolo } x \dots$$

$$y + \frac{1}{4}z \quad (4.22)$$

$$d \quad \# \dots \text{ il valore di } d \text{ (che era stato definito come } 4x + 3) \text{ diventa:}$$

$$4y + z - 3 \quad (4.23)$$

$$\text{assume}(y, \text{positive}) \quad \# \text{ assumiamo ora che } y \text{ sia (reale) positivo}$$

$$y \quad y \sim \quad (4.24)$$

$$\text{about}(y) \quad \# \text{ ecco le assunzioni fatte sul simbolo } y \text{ (che viene scritto come } y \sim \text{ per segnalare che è soggetto ad assunzioni)}$$

$$\text{Originally } y, \text{ renamed } y \sim: \\ \text{is assumed to be: } \text{RealRange}(\text{Open}(0), \text{infinity})$$

$$\text{assume}(z \geq 0) \quad \# \text{ analogamente assumiamo che } z \text{ sia (reale) non negativo}$$

$$z \quad z \sim \quad (4.25)$$

$$\text{about}(z) \quad \# \text{ notiamo la differenza tra } (\text{Open}(0) \text{ e } 0 \text{ in } \text{RealRange})$$

$$\text{Originally } z, \text{ renamed } z \sim:$$

is assumed to be: `RealRange(0,infinity)`

`is(x, positive)` # dalle assunzioni fatte su y e z segue che x è (reale) positivo
`true` (4.26)

`is(d, positive)` # non segue invece che d è positivo
`false` (4.27)

`coulditbe(d, positive)` # ... ma potrebbe esserlo (per certi valori di y e z)
`true` (4.28)

`is(d, real)` # comunque è certamente reale
`true` (4.29)

`is(\sqrt{d} , real)` # mentre non è detto che lo sia la sua radice
`false` (4.30)

`coulditbe(\sqrt{d} , real)` # ... ma potrebbe esserlo
`true` (4.31)

`simplify($\sqrt{d^2}$)` # poiché d deve essere reale, ma non necessariamente positivo, si ha:
 `$|4y\sim + z\sim - 3|$` (4.32)

`additionally(y, integer)` # in aggiunta (senza eliminare le assunzioni precedenti su y) assumiamo che y è anche intero
`about(y)`

Originally y , renamed $y\sim$:

is assumed to be: `AndProp(integer,RealRange(1,infinity))`

`is(d, positive)` # allora d è certamente positivo
`true` (4.33)

`is(d \geq 1)` # ... infatti è certamente ≥ 1
`true` (4.34)

`is(\sqrt{d} , real)` # quindi la sua radice è reale
`true` (4.35)

`simplify($\sqrt{d^2}$)` # e inoltre si ha:
 `$4y\sim + z\sim - 3$` (4.36)

additionally(z, integer) # se poi assumiamo che z è anche intero (oltre che ≥ 0)
about(z)

Originally z, renamed z~:
is assumed to be: `AndProp(integer, RealRange(0, infinity))`

is(d, integer) # allora d è intero

true

(4.37)

is(d, even) # non sempre il sistema riesce a determinare la risposta corretta

FAIL

(4.38)

is(d, odd) # ... come sopra

FAIL

(4.39)

assume(x, integer) # se in aggiunta assumiamo che anche x è intero ...

about(x)

`y+1/4*z:`

is assumed to be: `integer`

about(y)

Originally y, renamed y~:

Involvement in the following expressions with properties

`y+1/4*z` assumed `integer`

also used in the following assumed objects

`[y+1/4*z]` assumed `integer`

about(z)

Originally z, renamed z~:

Involvement in the following expressions with properties

`y+1/4*z` assumed `integer`

also used in the following assumed objects

`[y+1/4*z]` assumed `integer`

is(d, integer) # ... allora d è intero (essendo stato definito come $4x - 3$)

true

(4.40)

is(d, odd) # ed è certamente dispari

true

(4.41)

`is(d > 0)` # ma non necessariamente positivo

`false`

(4.42)

`unassign('a','b','c','d','x','y','z')`

Funzioni e procedure

`x → x2` # questa è la funzione che associa a x il suo quadrato x^2

`x → x2`

(5.1)

`%(3)` # possiamo applicarla al numero 3, usando l'usuale notazione funzionale del tipo $f(x)$

`9`

(5.2)

`%%(2 a + b)` # ... oppure a una qualunque altra espressione algebrica

`(2 a + b)2`

(5.3)

`apply(%%%, 2 a + b)` # un modo diverso di applicare la nostra funzione

`(2 a + b)2`

(5.4)

`apply(x → x2, x)` # `apply` trasforma la funzione $x \rightarrow x^2$ nell'espressione x^2 che la definisce (rispetto alla variabile x)

`x2`

(5.5)

`unapply(x2, x)` # `unapply` trasforma l'espressione x^2 nella funzione $x \rightarrow x^2$ da essa definita (rispetto alla variabile x)

`x → x2`

(5.6)

`f := unapply(4 x2 + 5 x - 6, x)` # così assegnamo al simbolo f un valore funzionale, cioè definiamo "esplicitamente" f come funzione

`x → 4 x2 + 5 x - 6`

(5.7)

`f` # il simbolo f da solo non viene valutato

`f`

(5.8)

`f(x)` # ma se "applicato" a qualcosa restituisce il valore della funzione che rappresenta

`4 x2 + 5 x - 6`

(5.9)

`f(1)`

`3`

(5.10)

`f(a + b)`

$$4(a+b)^2 + 5a + 5b - 6 \quad (5.11)$$

$g(x) := 4x^2 + 5x - 6$ # così definiamo "implicitamente" g come funzione (il risultato è analogo al precedente)

$$x \rightarrow 4x^2 + 5x - 6$$

$$g \quad (5.13)$$

$$g(x) \quad (5.14)$$

$$g(a+b) \quad (5.15)$$

$f(4x^2 + 12x - g(x+1))$ # possiamo usare le funzioni definite in qualunque espressione

$$4(4x^2 + 7x - 4(x+1)^2 + 1)^2 + 20x^2 + 35x - 20(x+1)^2 - 1 \quad (5.16)$$

`simplify(%)`

$$4x^2 + 19x + 15 \quad (5.17)$$

$h(x) := \frac{4x^2 + 19x + 15}{x+1}$ # questa è una funzione razionale

$$x \rightarrow \frac{4x^2 + 19x + 15}{x+1} \quad (5.18)$$

`simplify(%)` # la semplificazione non cambia la funzione

$$x \rightarrow \frac{4x^2 + 19x + 15}{x+1} \quad (5.19)$$

$h(x)$ # anche se la frazione di polinomi che la definisce ...

$$\frac{4x^2 + 19x + 15}{x+1} \quad (5.20)$$

`simplify(%)` # ... in effetti si semplifica

$$4x + 15 \quad (5.21)$$

$f(x) := x^2$; # ridefiniamo (in modo implicito) le funzioni f e g

$$g(x) := 2x + 1$$

$$\begin{array}{l} x \rightarrow x^2 \\ x \rightarrow 2x + 1 \end{array} \quad (5.22)$$

$(g@f)(x)$ # l'operatore @ rappresenta la composizione di funzioni ...

$(f@g)(x)$

$$\begin{array}{l} 2x^2 + 1 \\ (2x + 1)^2 \end{array} \quad (5.23)$$

$g(f(x))$; # ... infatti le espressioni sopra equivalgono a queste

$f(g(x))$

$$\begin{array}{l} 2x^2 + 1 \\ (2x + 1)^2 \end{array} \quad (5.24)$$

$unapply(e^x \cos(\pi y) + e^y \sin(\pi x), x, y)$ # una funzione con due variabili (definita in modo esplicito) ...

$$(x, y) \rightarrow e^x \cos(\pi y) + e^y \sin(\pi x) \quad (5.25)$$

$apply(\%, x, y)$ # ... e l'espressione che la definisce rispetto alle variabili x e y

$$e^x \cos(\pi y) + e^y \sin(\pi x) \quad (5.26)$$

$\%\%(1, 1)$ # la stessa funzione applicata a una coppia di valori

$$-e \quad (5.27)$$

$f(x, y) := x^2 + y^2$ # un'altra funzione in due variabili (definita in modo implicito)

$$(x, y) \rightarrow x^2 + y^2 \quad (5.28)$$

f # come sopra il simbolo f da solo non viene valutato

$$f \quad (5.29)$$

$f(x, y)$ # ma può essere applicato restituendo il valore della funzione

$$x^2 + y^2 \quad (5.30)$$

$f(1, 1)$

$$2 \quad (5.31)$$

$$r(x, y) := (-y, x) \quad \# \text{ questa è una funzione da } \mathbb{R}^2 \text{ a } \mathbb{R}^2 \text{ (rotazione di 90 gradi intorno all'origine)}$$

$$(x, y) \rightarrow (-y, x) \quad (5.32)$$

$$f(r(x, y)) \quad \# \text{ possiamo quindi comporla con } f$$

$$y^2 + x^2 \quad (5.33)$$

$$rot(a) := (x, y) \rightarrow (x \cos(a) - y \sin(a), x \sin(a) + y \cos(a)) \quad \# \text{ rotazione di un qualunque angolo } a \text{ intorno all'origine}$$

$$a \rightarrow (x, y) \rightarrow (x * \cos(a) - y * \sin(a), x * \sin(a) + y * \cos(a)) \quad (5.34)$$

$$rot(a) \quad \# \text{ rot è una funzione a valori funzionali, cioè ad ogni } a \text{ associa la funzione rotazione di angolo } a \text{ intorno all'origine}$$

$$(x, y) \rightarrow (x \cos(a) - y \sin(a), x \sin(a) + y \cos(a)) \quad (5.35)$$

$$rot\left(\frac{\pi}{2}\right)(x, y) \quad \# \text{ in particolare per } a = \frac{\pi}{2} \text{ si ha la rotazione } r \text{ definita sopra}$$

$$-y, x \quad (5.36)$$

$$rot(\pi)(x, y) \quad \# \text{ mentre per } a = \pi \text{ si ha la simmetria rispetto all'origine}$$

$$-x, -y \quad (5.37)$$

$$rot\left(\frac{\pi}{3}\right)(x, y) \quad \# \dots \text{ e questa è la rotazione di } 60 \text{ gradi}$$

$$\frac{1}{2} x - \frac{1}{2} y \sqrt{3}, \frac{1}{2} x \sqrt{3} + \frac{1}{2} y \quad (5.38)$$

$$f(rot(a)(x, y)) \quad \# f \text{ composta con la generica rotazione ...}$$

$$(x \cos(a) - y \sin(a))^2 + (x \sin(a) + y \cos(a))^2$$

$$h := f@rot(a) \quad \# \text{ definiamo } h \text{ come tale composizione}$$

$$f@((x, y) \rightarrow (x \cos(a) - y \sin(a), x \sin(a) + y \cos(a))) \quad (5.40)$$

$$h(x, y) \quad \# \dots \text{ quindi si ottiene}$$

$$(x \cos(a) - y \sin(a))^2 + (x \sin(a) + y \cos(a))^2 \quad (5.41)$$

$$\text{simplify}(\%) \quad \# \dots \text{ e semplificando (infatti } f \text{ è invariante per rotazioni intorno all'origine)}$$

$$x^2 + y^2 \quad (5.42)$$

$$\text{FattProd}(n) := \text{product}(i, i = 1 .. n) \quad \# \text{ una prima definizione (implicita) della funzione fattoriale, che fa uso della produttoria}$$

$$n \rightarrow \prod_{i=1}^n i \quad (5.43)$$

FattProd(10)

$$3628800 \quad (5.44)$$

FattProd(-10)

Error, (in product) numeric exception: division by zero

FattFun(*n*) := **if**(*n* = 0, 1, *n* · *FattFun*(*n* - 1)) # una seconda definizione (implicita), in stile funzionale ricorsivo

$$n \rightarrow \text{if}(n = 0, 1, n \text{ FattFun}(n - 1)) \quad (5.45)$$

FattFun(10)

$$3628800 \quad (5.46)$$

FattFun(-10)

Error, (in FattFun) too many levels of recursion

FattFunEsp := # l'analoga definizione esplicita permette in aggiunta di controllare a priori che *n* sia intero non negativo

(*n* :: *nonnegint*) → **if**(*n* = 0, 1, *n* · *FattFunEsp*(*n* - 1))

$$n :: \text{nonnegint} \rightarrow \text{if}(n = 0, 1, n \text{ FattFunEsp}(n - 1)) \quad (5.47)$$

FattFunEsp(10)

$$3628800 \quad (5.48)$$

FattFunEsp(-10)

Error, invalid input: FattFunEsp expects its 1st argument, n, to be of type nonnegint, but received -10

define(*FattDef*,

un'altra definizione, in stile dichiarativo

FattDef(0) = 1,

base della ricorsione per 0

FattDef(*n* :: *posint*) = *n* *FattDef*(*n* - 1)) # passo ricorsivo per *n* intero positivo

FattDef(10)

$$3628800 \quad (5.49)$$

FattDef(-10)

$$\text{FattDef}(-10) \quad (5.50)$$

FattProcFor := # una in stile procedurale iterativo (basato su un ciclo **for**)

```
proc(n :: nonnegint)  
  local i, p := 1;  
  for i from 1 to n  
    do p := p · i end do;  
  return p  
end proc
```

proc(*n*::*nonnegint*) **local** *i*,*p*; *p* := 1; **for** *i* **to** *n* **do** *p* := *p***i* **end do**; **return** *p* **end proc** (5.51)

FattProcFor(10)

3628800 (5.52)

FattProcFor(-10)

Error, invalid input: FattProcFor expects its 1st argument, n, to be of type nonnegint, but received -10

FattProcRic := # e un'ultima in stile, procedurale ricorsivo

```
proc(n :: nonnegint)  
  if n = 0 then  
    return 1  
  else  
    return n FattProcRic(n - 1)  
  end if  
end proc
```

proc(*n*::*nonnegint*) **if** *n* = 0 **then** **return** 1 **else** **return** *n***FattProcRic*(*n* - 1) **end if** **end proc** (5.53)

FattProcRic(10)

3628800 (5.54)

FattProcRic(-10)

Error, invalid input: FattProcRic expects its 1st argument, n, to be of type nonnegint, but received -10

restart

Analisi di funzioni reali

$$\text{limit}\left(\frac{\sin(x)}{x}, x=0\right) \# \text{ il limite di un'espressione per } x \text{ che tende a } 0$$

1 **(6.1)**

$$\text{limit}\left(\frac{\sin(x)}{x}, x=\infty\right) \# \dots \text{ e il limite per } x \text{ che tende a } \infty$$

0 **(6.2)**

$$\text{diff}\left(\frac{\sin(x)}{x}, x\right) \# \text{ la derivata della stessa espressione rispetto ad } x$$
$$\frac{\cos(x)}{x} - \frac{\sin(x)}{x^2}$$

(6.3)

$$\text{limit}(\%, x=0) \# \dots \text{ e il limite dell'espressione derivata}$$

0 **(6.4)**

$$\text{diff}\left(\frac{\sin(x)}{x}, x, x\right) \# \text{ la derivata seconda}$$
$$-\frac{\sin(x)}{x} - \frac{2 \cos(x)}{x^2} + \frac{2 \sin(x)}{x^3}$$

(6.5)

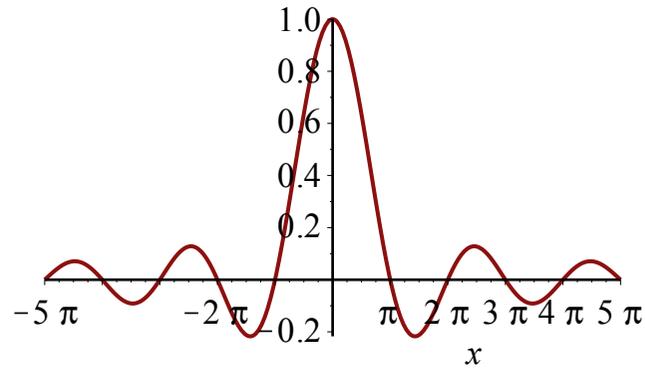
$$\text{limit}(\%, x=0) \# \dots \text{ e il limite di questa}$$
$$-\frac{1}{3}$$

(6.6)

$$g(x) := \text{piecewise}\left(x=0, 1, x \neq 0, \frac{\sin(x)}{x}\right) \# \text{ la funzione } g \text{ definita dall'espressione iniziale con l'aggiunta di } g(0)=0$$
$$x \rightarrow \text{piecewise}\left(x=0, 1, x \neq 0, \frac{\sin(x)}{x}\right)$$

(6.7)

$$\text{plot}(g(x), x=-5\pi..5\pi) \# \text{ il la rappresentazione grafica dell'espressione } g(x) \text{ con } x \text{ variabile tra } -5\pi \text{ e } 5\pi$$



$g(x)$ # la funzione g (valutata in x)

$$\begin{cases} 1 & x = 0 \\ \frac{\sin(x)}{x} & x \neq 0 \end{cases} \quad (6.8)$$

$iscont(\%, x = -\infty .. +\infty)$ # g è continua su tutto R

$$true \quad (6.9)$$

$g'(x)$ # g' è la funzione la derivata prima di g

$$\begin{cases} 0 & x = 0 \\ \frac{\cos(x)}{x} - \frac{\sin(x)}{x^2} & otherwise \end{cases} \quad (6.10)$$

$iscont(\%, x = -\infty .. +\infty)$ # ... anche g' è continua su tutto R

$$true \quad (6.11)$$

$g''(x)$ # g'' è la derivata seconda di g

$$\begin{cases} -\frac{1}{3} & x = 0 \\ -\frac{\sin(x)}{x} - \frac{2 \cos(x)}{x^2} + \frac{2 \sin(x)}{x^3} & otherwise \end{cases} \quad (6.12)$$

$iscont(\%, x = -\infty .. +\infty)$ # ... anche g'' è continua su tutto R

$$g''(0) \text{ \# la derivata seconda di } g \text{ in } 0 \quad \text{true} \quad (6.13)$$

$$g''(0) \text{ \# la derivata seconda di } g \text{ in } 0 \quad -\frac{1}{3} \quad (6.14)$$

$$\text{int}(g(x), x) \text{ \# una primitiva dell'espressione } g(x) \text{ rispetto ad } x \text{ (in termini di una funzione speciale)} \quad \text{Si}(x) \quad (6.15)$$

$$\text{int}(g(x), x = 0 .. 2 \pi) \text{ \# integrale definito dell'espressione } g(x) \text{ con } x \text{ variabile tra } 0 \text{ e } 2\pi \quad \text{Si}(2 \pi) \quad (6.16)$$

$$\text{evalf}(\%) \text{ \# ... e il suo valore numerico} \quad 1.418151576 \quad (6.17)$$

$$\text{int}(g(x), x = 0 .. 2 \pi, \text{numeric}) \text{ \# lo stesso valore ottenuto mediante integrazione numerica} \quad 1.418151576 \quad (6.18)$$

$$\text{int}(g(x), x = 0 .. \infty) \text{ \# un integrale improprio (calcolato in modo simbolico)} \quad \frac{1}{2} \pi \quad (6.19)$$

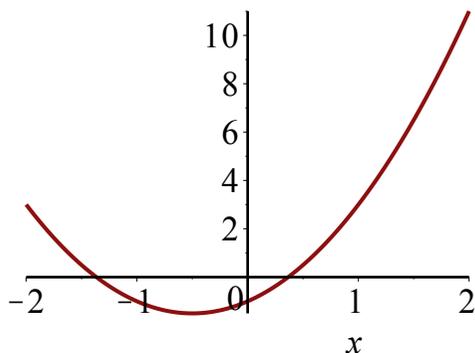
$$f(x) := \frac{2x^3 - 3x + 1}{x - 1} \text{ \# } f \text{ è una funzione razionale} \quad x \rightarrow \frac{2x^3 - 3x + 1}{x - 1} \quad (6.20)$$

$f(1)$ \# ... non definita in 0
Error, (in f) numeric exception: division by zero

$$\text{limit}(f(x), x = 1) \text{ \# ma si tratta di una singolarità eliminabile} \quad 3 \quad (6.21)$$

$$g(x) := \text{piecewise} \left(x = 1, 3, x \neq 1, \frac{2x^3 - 3x + 1}{x - 1} \right) \text{ \# questa è l'estensione continua su tutto } \mathbb{R} \quad x \rightarrow \text{piecewise} \left(x = 1, 3, x \neq 1, \frac{2x^3 - 3x + 1}{x - 1} \right) \quad (6.22)$$

`plot(g(x), x=-2..2)` # ... e questo il suo grafico



`iscont(g(x), x=-∞..∞)` # *g* è effettivamente continua

`true`

(6.23)

`g(x)` # l'espressione di *g*(*x*)

$$\begin{cases} 3 & x = 1 \\ \frac{2x^3 - 3x + 1}{-1 + x} & x \neq 1 \end{cases}$$

(6.24)

`simplify(%)` # ... coincide con un polinomio in *x* (per ogni *x*, anche per *x* = 0)

$$2x^2 + 2x - 1$$

(6.25)

`D(g)(x)` # l'espressione della derivata prima (*D*(*g*) è una notazione diversa per *g*')

$$\begin{cases} 6 & x = 1 \\ \frac{6x^2 - 3}{-1 + x} - \frac{2x^3 - 3x + 1}{(-1 + x)^2} & \text{otherwise} \end{cases}$$

(6.26)

`simplify(%)` # coincide ovviamente con la derivata rispetto ad *x* del polinomio sopra

$$4x + 2$$

(6.27)

`D(D(g))(x)` # e questa è l'espressione della derivata seconda

$$\begin{cases} 4 & x = 1 \\ \frac{12x}{-1+x} - \frac{2(6x^2-3)}{(-1+x)^2} + \frac{2(2x^3-3x+1)}{(-1+x)^3} & \text{otherwise} \end{cases} \quad (6.28)$$

`simplify(%)` # che è costante

$$4 \quad (6.29)$$

`minimize(g(x), location)` # il valore minimo di $g(x)$, e il valore di x per cui è ottenuto

$$-\frac{3}{2}, \left\{ \left[\left\{ x = -\frac{1}{2} \right\}, -\frac{3}{2} \right] \right\} \quad (6.30)$$

`maximize(g(x), x=-2..1, location)` # il valore massimo di $g(x)$ con x variabile tra -2 e 1, e i valori di x per cui è ottenuto

$$3, \{ [\{x = -2\}, 3], [\{x = 1\}, 3] \} \quad (6.31)$$

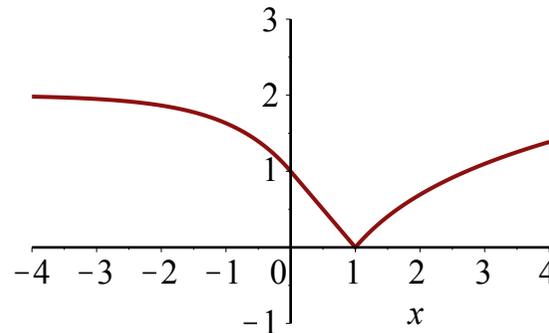
`h(x) := piecewise(x ≤ 0, 2 - ex, x ≤ 1, 1 - x, log(x))` # una funzione definita a tratti

$$x \rightarrow \text{piecewise}(x \leq 0, 2 - e^x, x \leq 1, 1 - x, \log(x)) \quad (6.32)$$

`h(x)` # la sua espressione

$$\begin{cases} 2 - e^x & x \leq 0 \\ -x + 1 & x \leq 1 \\ \ln(x) & \text{otherwise} \end{cases} \quad (6.33)$$

`plot(h(x), x=-4..4, view = [-4..4, -1..3])` # ... e il suo grafico



$iscont(h(x), x = -\infty .. +\infty)$ # h è una funzione continua su tutto R

true

(6.34)

$h'(x)$ # ma non è derivabile in 1

$$\left\{ \begin{array}{ll} -e^x & x \leq 0 \\ -1 & x < 1 \\ \text{undefined} & x = 1 \\ \frac{1}{x} & 1 < x \end{array} \right.$$

(6.35)

$h''(x)$ # ... e non ammette derivata seconda on 0 e 1

$$\left\{ \begin{array}{ll} -e^x & x < 0 \\ \text{undefined} & x = 0 \\ 0 & x < 1 \\ \text{undefined} & x = 1 \\ -\frac{1}{x^2} & 1 < x \end{array} \right.$$

(6.36)

$int(h(x), x)$ # l'espressione di una primitiva di h

$$\left\{ \begin{array}{ll} 2x - e^x & x \leq 0 \\ -\frac{1}{2}x^2 + x - 1 & x \leq 1 \\ x \ln(x) - x + \frac{1}{2} & 1 < x \end{array} \right.$$

(6.37)

$k(x) := \frac{x^3 \arctan(x)}{4(x+1)(x-1)}$ # un'altra funzione

$$x \rightarrow \frac{x^3 \arctan(x)}{(4x+4)(x-1)^2}$$

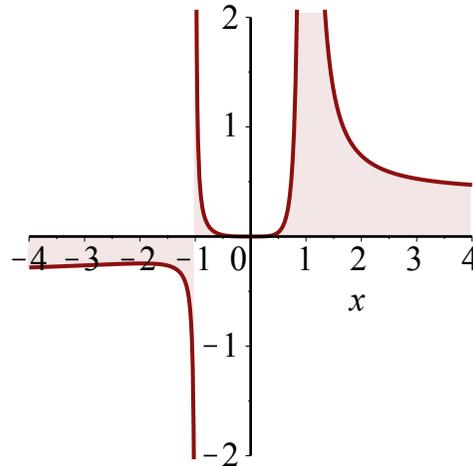
(6.38)

`iscont(k(x), x = -∞ .. ∞)` # che non è continua su tutto R

false

(6.39)

`plot(k(x), x = -4 .. 4, view = [-4 .. 4, -2 .. 2], discount = true, filled = [true, transparency = 0.9])`



`limit(k(x), x = -1)` # questo limite non esiste

undefined

(6.40)

`limit(k(x), x = -1, left)` # ... ma esiste il limite sinistro

$-\infty$

(6.41)

`limit(k(x), x = -1, right)` # ... e anche quello destro

∞

(6.42)

`limit(k(x), x = 1)` # questo limite invece esiste

∞

(6.43)

`limit(k(x), x = -∞)` # ... così come questo

$-\frac{1}{8} \pi$

(6.44)

`limit(k(x), x = ∞)` # e questo

$\frac{1}{8} \pi$

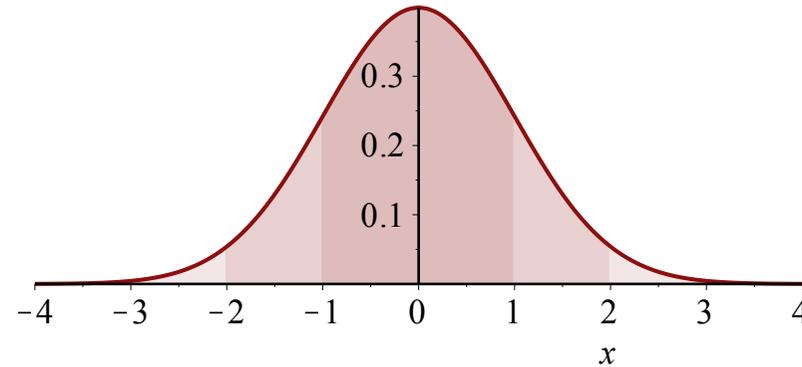
(6.45)

$$\text{gauss}(x) := \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}} \quad \# \text{ la distribuzione normale standard (con media 0 e varianza 1)}$$

$$x \rightarrow \frac{e^{-\frac{1}{2}x^2}}{\sqrt{2\pi}}$$

(6.46)

```
plots[display](
  plot(gauss(x), x=-1..1, filled=[true, transparency=0.9], thickness=0),
  plot(gauss(x), x=-2..2, filled=[true, transparency=0.9], thickness=0),
  plot(gauss(x), x=-3..3, filled=[true, transparency=0.9], thickness=0),
  plot(gauss(x), x=-4..4))
```



$\text{gauss}(x)$ # l'espressione della gaussiana

$$\frac{1}{2} \frac{\sqrt{2} e^{-\frac{1}{2}x^2}}{\sqrt{\pi}}$$

(6.47)

$\text{diff}(\text{gauss}(x), x)$ # la sua derivata prima

$$-\frac{1}{2} \frac{\sqrt{2} x e^{-\frac{1}{2}x^2}}{\sqrt{\pi}}$$

(6.48)

$\text{diff}(\text{gauss}(x), x, x)$ # e la sua derivata seconda

$$-\frac{1}{2} \frac{\sqrt{2} e^{-\frac{1}{2}x^2}}{\sqrt{\pi}} + \frac{1}{2} \frac{\sqrt{2} x^2 e^{-\frac{1}{2}x^2}}{\sqrt{\pi}} \quad (6.49)$$

simplify(%)

$$\frac{1}{2} \frac{\sqrt{2} e^{-\frac{1}{2}x^2} (-1 + x^2)}{\sqrt{\pi}} \quad (6.50)$$

int(gauss(x), x=-∞..∞) # l'integrale su tutto R è 1 (si tratta di una distribuzione di probabilità)

$$1 \quad (6.51)$$

int(gauss(x), x=-1..1)

$$\operatorname{erf}\left(\frac{1}{2}\sqrt{2}\right) \quad (6.52)$$

evalf(% , 3) # il 68,3% dei casi è compreso tra -1 e +1

$$0.683 \quad (6.53)$$

int(gauss(x), x=-2..2)

$$\operatorname{erf}(\sqrt{2}) \quad (6.54)$$

evalf(% , 3) # ... il 95,4% tra -2 e +2

$$0.954 \quad (6.55)$$

int(gauss(x), x=-3..3) # ... il 99,7% tra -3 e +3

$$\operatorname{erf}\left(\frac{3}{2}\sqrt{2}\right) \quad (6.56)$$

evalf(% , 3)

$$0.997 \quad (6.57)$$

gauss2(x, y) := gauss(x) gauss(y) # la distribuzione normale standard in due variabili

$$(x, y) \rightarrow \operatorname{gauss}(x) \operatorname{gauss}(y) \quad (6.58)$$

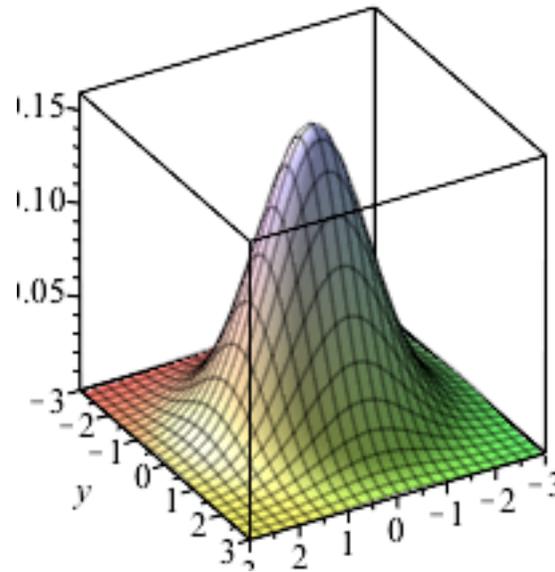
gauss2(x, y) # ... la sua espressione esplicita

$$\frac{1}{2} \frac{e^{-\frac{1}{2}x^2} e^{-\frac{1}{2}y^2}}{\pi} \quad (6.59)$$

`simplify(%)`

$$\frac{1}{2} \frac{e^{-\frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2}y^2}}{\pi} \quad (6.60)$$

`plot3d(gauss2(x, y), x=-3..3, y=-3..3, axes = boxed) # ... e il suo grafico`



`int(gauss2(x, y), x=-∞..∞, y=-∞..∞) # l'integrale su tutto \mathbb{R}^2 è di nuovo 1`

1

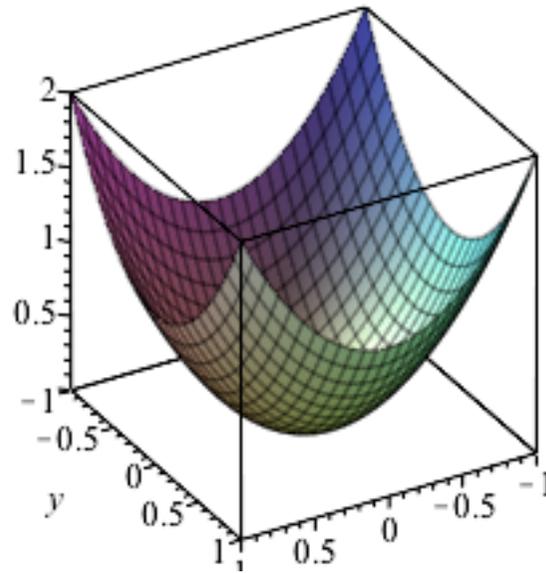
(6.61)

`f(x, y) := x2 + y2 # un'altra funzione in due variabili`

$$(x, y) \rightarrow x^2 + y^2$$

(6.62)

`plot3d(f(x, y), x=-1..1, y=-1..1, axes = boxed)`



$\text{diff}(f(x,y), x)$ # la derivata dell'espressione $f(x,y)$ rispetto a x

$$2x$$

(6.63)

$\text{diff}(f(x,y), y)$ # la derivata dell'espressione $f(x,y)$ rispetto a y

$$2y$$

(6.64)

$D[1](f)(x,y)$ # la derivata della funzione f rispetto alla prima variabile, valutata in (x,y)

$$2x$$

(6.65)

$D[2](f)(x,y)$ # la derivata della funzione f rispetto alla seconda variabile, valutata in (x,y)

$$2y$$

(6.66)

$\text{diff}(f(x,y), x, y)$ # la derivata seconda dell'espressione $f(x,y)$ rispetto a x e y

$$0$$

(6.67)

$D[1, 2](f)(x,y)$ # l'analoga derivata della funzione f , valutata in (x,y)

$$0$$

(6.68)

$\text{extrema}(f(x,y), \{x+y=1\}, \{x,y\}, \text{pts})$ # valori estremali di $f(x,y)$ con x e y variabili vincolate dall'equazione $x+y=1$

$$\left\{ \frac{1}{2} \right\}$$

(6.69)

pts # qui sono stati registrati i punti nei quali si ottengono i valori estremali

$$\left\{ \left\{ x = \frac{1}{2}, y = \frac{1}{2} \right\} \right\} \quad (6.70)$$

restart

Sequenze, liste e insiemi

1, 2, 3, 4, 5, 6 # questa è una sequenza

$$1, 2, 3, 4, 5, 6 \quad (7.1)$$

S := seq(1..6) # la stessa sequenza generata con l'operatore seq

$$1, 2, 3, 4, 5, 6 \quad (7.2)$$

seq(log(n), n = 1..6) # la sequenza generata da un'espressione con parametro n variabile tra 1 e 6

$$0, \ln(2), \ln(3), 2 \ln(2), \ln(5), \ln(6) \quad (7.3)$$

log(n) \$ n = 1..6 # un diverso modo di generare la stessa sequenza

$$0, \ln(2), \ln(3), 2 \ln(2), \ln(5), \ln(6) \quad (7.4)$$

seq(evalf(min(n, 4)), n = 1..6) # con seq l'espressione generante è valutata solo dopo aver sostituito n con i valori indicati

$$1., 2., 3., 4., 4., 4. \quad (7.5)$$

evalf(min(n, 4)) \$ n = 1..6 # con l'operatore \$ l'espressione generante è valutata una sola volta prima delle sostituzioni

$$1, 2, 3, 4., 4., 4. \quad (7.6)$$

R := seq(rand(1..6)(), n = 1..10) # così si ottengono dieci valori casuali (l'espressione è valutata 10 volte)

$$5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3 \quad (7.7)$$

rand(1..6)() \$ n = 1..10 # così si ottiene un unico valore casuale ripetuto dieci volte

$$5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5 \quad (7.8)$$

S, R # così si concatenano due sequenze

$$1, 2, 3, 4, 5, 6, 5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3 \quad (7.9)$$

a, b, R, c, d # ... e si possono anche aggiungere termini prima e dopo una sequenza

$$a, b, 5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3, c, d \quad (7.10)$$

%[1] # il primo termine della sequenza

$%%[2]$ # ... il secondo a (7.11)

$%%[-1]$ # l'ultimo (il primo dal fondo) b (7.12)

$f(S)$ # f applicata alla sequenza S (resta indicata perché f non è stata definita come funzione) d (7.13)

$f(1, 2, 3, 4, 5, 6)$ (7.14)

$f(x) := x^2$ # se si definisce f come funzione di una variabile $x \rightarrow x^2$ (7.15)

$f(S)$ # e poi si applica alla sequenza si ottiene l'applicazione di f solo primo termine della sequenza (gli altri sono trascurati) 1 (7.16)

$f(x, y, z) := (x^2, y^2, z^2)$ # analogamente se f si definisce come funzione di tre variabili $(x, y, z) \rightarrow (x^2, y^2, z^2)$ (7.17)

$f(S)$ # allora si ottiene l'applicazione di f ai primi tre termini della sequenza (gli altri sono trascurati) $1, 4, 9$ (7.18)

$f() := args$ # qui f è definita come funzione con 0 variabili usando la variabile speciale $args$... $() \rightarrow args$ (7.19)

$f(S)$ # che contiene la sequenza dei valori a cui è applicata f (indipendentemente dal numero di variabili nella sua definizione) $1, 2, 3, 4, 5, 6$ (7.20)

$g(x, y) := nargs$ # g è definita come funzione con 2 variabili usando la variabile speciale $nargs$... $(x, y) \rightarrow nargs$ (7.21)

$g(S)$ # che contiene il numero dei valori a cui è applicata g (indipendentemente dal numero di variabili nella sua definizione) 6 (7.22)

$h(x, y, z) := (-x, -y, -z, _rest)$ # h è definita come funzione con 3 variabili usando la variabile speciale $_rest$... $(x, y, z) \rightarrow (-x, -y, -z, _rest)$ (7.23)

$h(S)$ # che contiene la sequenza dei valori in eccesso rispetto al numero di variabili nella definizione $-1, -2, -3, 4, 5, 6$ (7.24)

$$Media() := \frac{apply('+', args)}{nargs} \quad \# \text{ la funzione media applicabile a qualunque numero di variabili ...}$$

$$() \rightarrow \frac{apply('+', args)}{nargs} \quad (7.25)$$

$Media(8, 9, 6, 7, 8)$ # ... sia numeriche

$$\frac{38}{5} \quad (7.26)$$

$Media(a, b, c)$ # ... che simboliche

$$\frac{1}{3} a + \frac{1}{3} b + \frac{1}{3} c \quad (7.27)$$

$Differenze(x, y) := (y - x, \mathbf{if}(nargs > 2, Differenze(y, _rest), NULL))$ # questa funzione calcola le differenze successive ...

$$(x, y) \rightarrow (y - x, \mathbf{if}(2 < nargs, Differenze(y, _rest), NULL)) \quad (7.28)$$

$seq(n^3 - 5n^2 + 2, n = 0..10)$ # ... in una qualunque sequenza di lunghezza arbitraria

$$2, -2, -10, -16, -14, 2, 38, 100, 194, 326, 502 \quad (7.29)$$

$Differenze(\%)$

$$-4, -8, -6, 2, 16, 36, 62, 94, 132, 176 \quad (7.30)$$

$Differenze(\%)$

$$-4, 2, 8, 14, 20, 26, 32, 38, 44 \quad (7.31)$$

$Differenze(\%)$

$$6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6 \quad (7.32)$$

$Differenze(\%)$

$$0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 \quad (7.33)$$

$L := [a, b, c, d, e, f]$ # questa è una lista

$$[a, b, c, d, e, f] \quad (7.36)$$

$op(L)$ # ... e questa la sequenza dei suoi termini (op sta per operandi)

$$a, b, c, d, e, f \quad (7.35)$$

$op(0, L)$ # il termine "zeresimo" (nascosto) è il simbolo list (etichetta che caratterizza le liste)

$$list \quad (7.36)$$

$op(1, L)$ # il primo termine di L	a	(7.37)
$op(2, L)$ # ... il secondo	b	(7.38)
$op(-2, L)$ # ... il penultimo	e	(7.39)
$op(-1, L)$ # ... l'ultimo	f	(7.40)
$op(2..4, L)$ # ... la sequenza di termini dal secondo al quarto	b, c, d	(7.41)
$L[1]$ # una notazione diversa per il primo termine	a	(7.42)
$L[-1]$ # ... per l'ultimo	f	(7.43)
$L[2..4]$ # la sottolista dei termini dal secondo al quarto	$[b, c, d]$	(7.44)
$L[[1, 2, 3, 4, 3, 2, 1]]$ # la lista dei termini estratti da L secondo la lista di indici indicata	$[a, b, c, d, c, b, a]$	(7.45)
$LL := [a, [b, c, []], d, [e, f]], [g, h]]$ # una lista di liste	$[a, [b, c, []], d, [e, f]], [g, h]]$	(7.46)
$LL[2]$ # il suo secondo termine, che è a sua volta una lista	$[b, c, []], d, [e, f]]$	(7.47)
$LL[2][5]$ # il quinto termine di quest'ultima lista	$[e, f]$	(7.48)
$LL[2, 5]$ # ... che si può ottenere anche così	$[e, f]$	(7.49)
$LL[2, 5, 1]$ # il termine di indici 2,5,1	e	(7.50)

$$LLL[2, 5, 1] \text{ \# se un simbolo non è stato definito come lista gli indici restano indicati} \\ LLL_{2, 5, 1} \quad (7.51)$$

$$M := [S] \text{ \# per trasformare la sequenza } S \text{ (definita sopra) in una lista basta racchiuderla tra parentesi quadre} \\ [1, 2, 3, 4, 5, 6] \quad (7.52)$$

$$M[3] := [x, y] \text{ \# così si riassegna il terzo termine della lista } M \\ [x, y] \quad (7.53)$$

$$M \text{ \# ... quindi ora } M \text{ è la lista:} \\ [1, 2, [x, y], 4, 5, 6] \quad (7.54)$$

$$M[3, 2] := z \text{ \# a questo punto, ridefinendo il termine di indici } 3,2 \\ z \quad (7.55)$$

$$M \text{ \# ... si ottiene:} \\ [1, 2, [x, z], 4, 5, 6] \quad (7.56)$$

$$M[3] := 3 \text{ \# rimettiamo } 3 \text{ al terzo posto ...} \\ 3 \quad (7.57)$$

$$M \text{ \# ... per tornare alla lista iniziale} \\ [1, 2, 3, 4, 5, 6] \quad (7.58)$$

$$\text{map}(x \rightarrow x^2, M) \text{ \# map per applicare una funzione a ciascun termine di una lista} \\ [1, 4, 9, 16, 25, 36] \quad (7.59)$$

$$\text{map}(\text{min}, M, 4) \text{ \# ... con eventuali altri argomenti ripetuti per ogni termine} \\ [1, 2, 3, 4, 4, 4] \quad (7.60)$$

$$\text{zip}((x, y) \rightarrow x^y, L, M) \text{ \# zip per combinare termine a termine due liste della stessa lunghezza con una funzione di due argomenti} \\ [a, b^2, c^3, d^4, e^5, f^6] \quad (7.61)$$

$$\text{CatList} := (l :: \text{list}) \rightarrow \text{map}(\text{op}, [\text{args}]) \text{ \# funzione di concatenazione di un qualunque sequenza di liste} \\ l :: \text{list} \rightarrow \text{map}(\text{op}, [\text{args}]) \quad (7.62)$$

$$\text{CatList}(\) \text{ \# applicata a nessuna lista} \\ [] \quad (7.63)$$

$$\text{CatList}([a, b, c]) \text{ \# ... a una sola lista} \\ [a, b, c] \quad (7.64)$$

$$\text{CatList}([a, b, c], M, [x, y]) \quad \# \dots \text{ a due o più liste} \quad [a, b, c, 1, 2, 3, 4, 5, 6, x, y] \quad (7.65)$$

$$\text{Append} := (l :: \text{list}, x :: \text{anything}) \rightarrow [\text{op}(l), x] \quad \# \text{funzione che aggiunge un termine in fondo a una lista} \quad (l :: \text{list}, x :: \text{anything}) \rightarrow [\text{op}(l), x] \quad (7.66)$$

$$\text{Append}([], x) \quad \# \text{se la lista originale è vuota si ottiene una lista con un solo elemento} \quad [x] \quad (7.67)$$

$$\text{Append}(M, x) \quad \# \dots \text{ in generale una lista con un elemento in più} \quad [1, 2, 3, 4, 5, 6, x] \quad (7.68)$$

$$\text{RevList} := (l :: \text{list}) \rightarrow [\text{seq}(l[-n], n = 1 \dots \text{nops}(l))] \quad \# \text{funzione che inverte l'ordine degli elementi di una lista} \quad l :: \text{list} \rightarrow [\text{seq}(l_{-n}, n = 1 \dots \text{nops}(l))] \quad (7.69)$$

$$\text{RevList}(M) \quad [6, 5, 4, 3, 2, 1] \quad (7.70)$$

$$\text{RevListRic} := \quad \# \text{una definizione ricorsiva della stessa funzione} \quad (l :: \text{list}) \rightarrow \text{if}(\text{nops}(l) = 0, [], \text{Append}(\text{RevListRic}(l[2 \dots \text{nops}(l)]), l[1])) \quad l :: \text{list} \rightarrow \text{if}(\text{nops}(l) = 0, [], \text{Append}(\text{RevListRic}(l_{2 \dots \text{nops}(l)}), l_1)) \quad (7.71)$$

$$\text{RevListRic}(M) \quad [6, 5, 4, 3, 2, 1] \quad (7.72)$$

$$\text{Sottoliste}(l) := \quad \# \text{funzione che dà la lista delle sottoliste (di termini contingui) di una lista } l \quad [[], \quad \# \text{innanzi tutto la sottolista vuota} \quad \text{seq}(\quad \# \text{e poi la sequenza delle} \quad \text{seq}(l[n \dots (n + k - 1)], n = 1 \dots (\text{nops}(l) - k + 1)), \quad \# \dots \text{sequenze delle sottoliste di lunghezza } k \quad k = 1 \dots \text{nops}(l)) \quad \# \dots \text{al variare di } k \text{ da } 1 \text{ alla lunghezza di } l \quad l \rightarrow [[], \text{seq}(\text{seq}(l_{n \dots n + k - 1}, n = 1 \dots \text{nops}(l) - k + 1), k = 1 \dots \text{nops}(l))] \quad (7.73)$$

$$\text{Sottoliste}([]) \quad [[]] \quad (7.74)$$

$$\text{Sottoliste}([a]) \quad [[], [a]] \quad (7.75)$$

$$\text{Sottoliste}([a, b, c, d]) \quad [[], [a], [b], [c], [d], [a, b], [b, c], [c, d], [a, b, c], [b, c, d], [a, b, c, d]] \quad (7.76)$$

$N := [S, R]$ # questa è la lista che ha come sequenza di termini la concatenazione delle sequenze S e R
 $[1, 2, 3, 4, 5, 6, 5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3]$ (7.77)

$[L, N]$ # così invece di ottenere una lista che ha come termini due liste L e N
 $[[a, b, c, d, e, f], [1, 2, 3, 4, 5, 6, 5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3]]$ (7.78)

$CatList(L, N)$ # mentre questa è la concatenazione delle liste L e N in un'unica lista
 $[a, b, c, d, e, f, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 5, 3, 1, 5, 2, 3, 2, 2, 4, 3]$ (7.79)

$sort(\%)$ # così possiamo ordinare la lista ottenuta
 $[1, 1, 2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 3, 4, 4, 5, 5, 5, 6, a, b, c, d, e, f]$ (7.80)

$S := convert(\%, set)$ # e così convertirla in un insieme (i duplicati sono eliminati e i termini rimanenti sono ordinati)
 $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, a, b, c, d, e, f\}$ (7.81)

$convert(S, list)$ # così si può tornare di nuovo a una lista (non quella originale)
 $[1, 2, 3, 4, 5, 6, a, b, c, d, e, f]$ (7.82)

$op(S)$ # questa è la sequenza degli elementi di S
 $1, 2, 3, 4, 5, 6, a, b, c, d, e, f$ (7.83)

$op(0, S)$ # il termine "zeresimo" (nascosto) è il simbolo set (etichetta che caratterizza gli insiemi)
 set (7.84)

$S[8]$ # l'ottavo elemento
 b (7.85)

$S[4..-4]$ # gli elementi dal quarto al quartultimo
 $\{4, 5, 6, a, b, c\}$ (7.86)

$T := \{seq(2 x, x \text{ in } S)\}$ # si può generare una sequenza anche facendo variare il parametro in un insieme
 $\{2, 4, 6, 8, 10, 12, 2 a, 2 b, 2 c, 2 d, 2 e, 2 f\}$ (7.87)

$S \cup T$ # l'unione degli insiemi S e T
 $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, a, b, c, d, e, f, 2 a, 2 b, 2 c, 2 d, 2 e, 2 f\}$ (7.88)

$S \cap T$ # ... e la loro intersezione
 $\{2, 4, 6\}$ (7.89)

```

ProdCart :=                               # funzione (ricorsiva) che dà il prodotto cartesiano di una qualunque sequenza di insiemi
proc ( )
  local n := nargs, x, y;
  if n = 0 then
    return { }                               # se non ci sono insiemi fattori si ha il vuoto
  elif n = 1 then
    return args                               # se ce n'è uno solo il prodotto è esso stesso
  elif n = 2 then
    return {seq(seq([x, y], x in op(1, [args])), y in op(2, [args]))} # il prodotto di due insiemi
  else
    return {seq(seq([x, op(y)], x in op(1, [args])), y in ProdCart(op(2..n, [args])))} # il passo induttivo per più di due insiemi
  end if
end proc :

```

```

ProdCart({a, b, c}, {1, 2})
                                     {[a, 1], [a, 2], [b, 1], [b, 2], [c, 1], [c, 2]} (7.90)

```

```

ProdCart({a, b, c}, {1, 2}, {x, y})
                                     {[a, 1, x], [a, 1, y], [a, 2, x], [a, 2, y], [b, 1, x], [b, 1, y], [b, 2, x], [b, 2, y], [c, 1, x], [c, 1, y], [c, 2, x], [c, 2, y]} (7.91)

```

```

ProdCart({a, b, c}, {1, 2}, { })
                                     {} (7.92)

```

```

Sottoinsiemi :=                          # funzione (ricorsiva) che dà l'insieme dei sottoinsiemi di un insieme s
proc(s :: set)
  local n := nops(s), t, st, r, x;        # sia n il numero degli elementi di s
  if n = 0 then                          # se n = 0
    return { { } }                       # ... allora l'unico sottoinsieme è quello vuoto
  else                                    # altrimenti
    t := s[1..(n - 1)];                  # ... sia t l'insieme dei primi n-1 elementi di s
    x := s[-1];                          # ... e sia x l'n-esimo elemento di s
    st := Sottoinsiemi(t);               # questo è l'insieme dei sottoinsiemi di t
    r := map(`union`, st, {x});          # questo l'insieme che si ottiene aggiungendo x a ciascuno di loro
    return union(st, r)                  # il risultato finale è l'unione dei precedenti insiemi
  end if
end proc :

```

$$\text{Sottoinsiemi}(\{a\}) \qquad \{\{\}, \{a\}\} \qquad (7.93)$$

$$\text{Sottoinsiemi}(\{a, b, c\}) \qquad \{\{\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\} \qquad (7.94)$$

restart

Vettori e matrici

$\langle a, b, c \rangle$ # questo è un vettore colonna

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \qquad (8.1)$$

$op(0, \%)$ # ... e questa la sua etichetta

$$\text{Vector}_{\text{column}} \qquad (8.2)$$

$op(\%\%)$ # in questo caso gli operandi contengono altre informazioni oltre alle componenti del vettore

$$3, \{1 = a, 2 = b, 3 = c\}, \text{datatype} = \text{anything}, \text{storage} = \text{rectangular}, \text{order} = \text{Fortran_order}, \text{shape} = [] \qquad (8.3)$$

$\langle a|b|c \rangle$ # questo è invece un vettore riga

$$\begin{bmatrix} a & b & c \end{bmatrix} \qquad (8.4)$$

$op(0, \%)$ # ... e questa la sua etichetta

$$\text{Vector}_{\text{row}} \qquad (8.5)$$

$op(\%\%)$ # ... e i suoi operandi

$$3, \{1 = a, 2 = b, 3 = c\}, \text{datatype} = \text{anything}, \text{storage} = \text{rectangular}, \text{order} = \text{Fortran_order}, \text{shape} = [] \qquad (8.6)$$

$V := \text{Vector}([a, b, c])$ # lo stesso vettore colonna di sopra definito in modo esplicito e assegnato come valore al simbolo V

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \qquad (8.7)$$

convert(V, list) # così si può convertirlo in una lista

$$[a, b, c] \quad (8.8)$$

V[1] # la prima componente del vettore V

$$a \quad (8.9)$$

V[1..2] # il vettore formato dalle prime due componenti di V

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \quad (8.10)$$

V[[1, 3]] # ... e quello formato dalla prima e dalla terza componente di V

$$\begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} \quad (8.11)$$

V⁺ # il vettore riga trasposto di V (a differenza della lista sopra qui non ci sono le virgole)

$$[a \ b \ c] \quad (8.12)$$

V⁺[2..3] # ... e il vettore formato dalla seconda e dalla terza componente di questo

$$[b \ c] \quad (8.13)$$

W := Vector([1, 0, 5]) # un altro vettore colonna

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix} \quad (8.14)$$

W[2] := 3 # ridefiniamo la sua seconda componente

$$3 \quad (8.15)$$

W # ... quindi ora si ha:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \quad (8.16)$$

$2V + W$ # una combinazione lineare dei vettori V e W

$$\begin{bmatrix} 2a + 1 \\ 2b + 3 \\ 2c + 5 \end{bmatrix} \quad (8.17)$$

$V \cdot V$ # il prodotto scalare di V con se stesso

$$\bar{a}a + \bar{b}b + \bar{c}c \quad (8.18)$$

% assuming real # assumendo le componenti reali si ha:

$$a^2 + b^2 + c^2 \quad (8.19)$$

$W \cdot W$ # le componenti di W sono già numeriche, quindi ...

$$35 \quad (8.20)$$

$V \cdot W$ # il prodotto scalare tra V e W

$$\bar{a} + 3\bar{b} + 5\bar{c} \quad (8.21)$$

$V \cdot W$ assuming real

$$a + 3b + 5c \quad (8.22)$$

$\langle V, W \rangle$ # così si concatenano (verticalmente) i vettori colonna V e W (anche se la notazione ricorda il prodotto scalare)

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \quad (8.23)$$

$\langle V, 0 \rangle$ # ... e nello stesso modo di può aggiungere una componente extra a V

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ 0 \end{bmatrix} \quad (8.24)$$

$\langle V^+ | W^+ \rangle$ # così invece si concatenano (orizzontalmente) due vettori riga

$$\begin{bmatrix} a & b & c & 1 & 3 & 5 \end{bmatrix} \quad (8.25)$$

$\langle V^+ | 0 \rangle$ # ... e si aggiunge una componente extra ad un vettore riga

$$\begin{bmatrix} a & b & c & 0 \end{bmatrix} \quad (8.26)$$

$\langle V | W \rangle$ # concatenando orizzontalmente i vettori colonna V e W si ottiene una matrice (con due colonne)

$$\begin{bmatrix} a & 1 \\ b & 3 \\ c & 5 \end{bmatrix} \quad (8.27)$$

$\langle V^+ , W^+ \rangle$ # analogamente concatenando verticalmente due vettori riga si ottiene una matrice (con due righe)

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 1 & 3 & 5 \end{bmatrix} \quad (8.28)$$

$op(0, \%)$ # infatti l'etichetta è cambiata

$$\text{Matrix} \quad (8.29)$$

$op(1, \%\%)$ # il primo operando contiene le dimensioni della matrice

$$2, 3 \quad (8.30)$$

$op(\%\%\%)$ # ... ecco anche gli altri operandi

$$2, 3, \{(1, 1) = a, (1, 2) = b, (1, 3) = c, (2, 1) = 1, (2, 2) = 3, (2, 3) = 5\}, \text{datatype} = \text{anything}, \text{storage} = \text{rectangular}, \text{order} = \text{Fortran_order}, \text{shape} = [] \quad (8.31)$$

$\langle a, b, c; 1, 2, 3 \rangle$ # un modo diverso per scrivere direttamente una matrice per righe

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.32)$$

$\langle \langle a|b|c \rangle, \langle 1|2|3 \rangle \rangle$ # e un altro ancora

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

(8.33)

$\langle \langle a, 1 \rangle | \langle b, 2 \rangle | \langle c, 3 \rangle \rangle$ # così invece la stessa matrice è scritta per colonne

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

(8.34)

`%[1]` # questa è la prima riga della matrice

$$\begin{bmatrix} a & b & c \end{bmatrix}$$

(8.35)

`%%[2, 3]` # questo il termine di indici 2,3 (seconda riga terza colonna)

3

(8.36)

`%% %[1..2, 2..3]` # questa è una sottomatrice

$$\begin{bmatrix} b & c \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

(8.37)

`M := Matrix(3, 3, 0)` # una matrice 3 per 3 inizializzata a 0

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(8.38)

for *i* **from** 1 **to** 3 **do** # un ciclo per assegnare valori diversi agli elementi lungo la diagonale

`M[i, i] := i`

end do

1

2

3

(8.39)

`M` # ... quindi ora si ha:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.40)$$

$N := M$ # quando si assegna come valore un vettore o una matrice, l'assegnazione è fatta per nome (o meglio indirizzo) e non per valore

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.41)$$

$N[2, 3] := 4$ # quindi riassegnando il termine di indici 2,3 alla matrice N

$$4 \quad (8.42)$$

N # ... si ottiene la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.43)$$

M # ma solo perché in realtà si è modificata la matrice M

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.44)$$

$N := \text{copy}(M)$ # con il comando `copy` si genera invece una nuova matrice da assegnare ad N

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.45)$$

$N[3, 2] := 1$ # quindi se ora riassegnamo il termine di indici 3,2 in M

$$1 \quad (8.46)$$

N # ... modifichiamo la matrice N

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.47)$$

M # ... ma non la matrice M

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.48)$$

M^+ # questa è la matrice trasposta di M

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & 3 \end{bmatrix} \quad (8.49)$$

$M \cdot V$ # questo il prodotto matrice vettore

$$\begin{bmatrix} a \\ 2b + 4c \\ 3c \end{bmatrix} \quad (8.50)$$

$M \cdot N$ # e questo il prodotto tra matrici

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & 20 \\ 0 & 3 & 9 \end{bmatrix} \quad (8.51)$$

`LinearAlgebra[Determinant](M)` # per la funzione determinante dobbiamo ricorrere al package `LinearAlgebra`

$$6 \quad (8.52)$$

`restart`

Geometria

$P1 := [2, -2]$ # un punto è rappresentato dalla coppia ordinata delle sue coordinate

$$[2, -2] \quad (9.1)$$

$P2 := [1, 3]$

$$[1, 3] \quad (9.2)$$

$P3 := [-3, 1]$

$$[-3, 1] \quad (9.3)$$

$dist(p, q) := \sqrt{(p[1]-q[1])^2 + (p[2]-q[2])^2}$ # la funzione distanza tra due punti

$$(p, q) \rightarrow \sqrt{(p_1 - q_1)^2 + (p_2 - q_2)^2} \quad (9.4)$$

$dist(p, q)$ # applicabile a punti astratti (non definiti)

$$\sqrt{p_1^2 - 2 p_1 q_1 + q_1^2 + p_2^2 - 2 p_2 q_2 + q_2^2} \quad (9.5)$$

$dist(P1, P2)$ # ... oppure a punti definiti con coordinate numeriche (o eventualmente simboliche)

$$\sqrt{26} \quad (9.6)$$

$medio(p, q) := \left[\frac{p[1] + q[1]}{2}, \frac{p[2] + q[2]}{2} \right]$ # punto medio di un segmento

$$(p, q) \rightarrow \left[\frac{1}{2} p_1 + \frac{1}{2} q_1, \frac{1}{2} p_2 + \frac{1}{2} q_2 \right] \quad (9.7)$$

$medio(p, q)$

$$\left[\frac{1}{2} p_1 + \frac{1}{2} q_1, \frac{1}{2} p_2 + \frac{1}{2} q_2 \right] \quad (9.8)$$

$dist(p, medio(p, q)) = dist(q, medio(p, q))$ # verifichiamo che il punto medio è equidistante dagli estremi

$$\frac{1}{2} \sqrt{p_1^2 - 2 p_1 q_1 + q_1^2 + p_2^2 - 2 p_2 q_2 + q_2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{p_1^2 - 2 p_1 q_1 + q_1^2 + p_2^2 - 2 p_2 q_2 + q_2^2} \quad (9.9)$$

$evalb(\%)$

$$true \quad (9.10)$$

$M12 := medio(P1, P2)$

$$\left[\frac{3}{2}, \frac{1}{2} \right] \quad (9.11)$$

$Retta(p, q)$ # rappresentiamo così la retta passante per i punti p e q (assunti diversi)

$$Retta(p, q) \quad (9.12)$$

$R12 := Retta(P1, P2)$

$$Retta([2, -2], [1, 3]) \quad (9.13)$$

$R23 := Retta(P2, P3)$

$$Retta([1, 3], [-3, 1]) \quad (9.14)$$

$R13 := Retta(P3, P1)$

$$Retta([-3, 1], [2, -2]) \quad (9.15)$$

$equazione(r) := (x - op(1, r)[1]) (op(2, r)[2] - op(1, r)[2]) - (y - op(1, r)[2]) (op(2, r)[1] - op(1, r)[1]) = 0$ # l'equazione di una retta rappresentata come sopra, nelle indeterminate x e y

$$r \rightarrow (x - op(1, r)_1) (op(2, r)_2 - op(1, r)_2) - (y - op(1, r)_2) (op(2, r)_1 - op(1, r)_1) = 0 \quad (9.16)$$

$equazione(Retta(p, q))$ # ecco l'equazione della retta per due punti astratti

$$(x - p_1) (q_2 - p_2) - (y - p_2) (q_1 - p_1) = 0 \quad (9.17)$$

$equazione(R12)$

$$5x - 8 + y = 0 \quad (9.18)$$

$equazione(R23)$

$$-2x - 10 + 4y = 0 \quad (9.19)$$

$inretta(p, r) := evalb(simplify(subs({x=p[1], y=p[2]}, equazione(r))))$ # il punto p sta sulla retta r ?

$$(p, r) \rightarrow evalb(simplify(subs({x=p_1, y=p_2}, equazione(r)))) \quad (9.20)$$

$inretta(P1, R12)$

$$true \quad (9.21)$$

$inretta(P1, R23)$

$$false \quad (9.22)$$

$allineati(p, q, r) := inretta(r, Retta(p, q))$ # i tre punti p, q e r sono allineati?

$$(p, q, r) \rightarrow inretta(r, Retta(p, q)) \quad (9.23)$$

allineati(P1, P2, P3)

false

(9.24)

allineati(P1, P2, M12)

true

(9.25)

disegna := proc(oggetti :: uneval, limx, limy) # questa procedura disegna una lista di oggetti (punti o rette)

plots[display](

map(disogg, oggetti, limx, limy),

applicando a ciascun oggetto la procedura disogg definita sotto

view = [op(2, limx), op(2, limy)])

... e visualizzando tutto nei limiti assegnati per x e y

end proc :

disogg := proc(ogg :: uneval, limx, limy) # qui uneval serve per usare i nomi (non valutati) degli oggetti come etichette nel disegno

local *evogg := eval(ogg);*

if *type(evogg, list(realcons))* **then**

plots[display](plottools[point](evogg, color = blue, symbol = solidcircle, symbolsize = 15),

TEXT(evogg, convert(ogg, string), ALIGNRIGHT, ALIGNABOVE))

elif *type(evogg, Retta(list(realcons), list(realcons)))* **then**

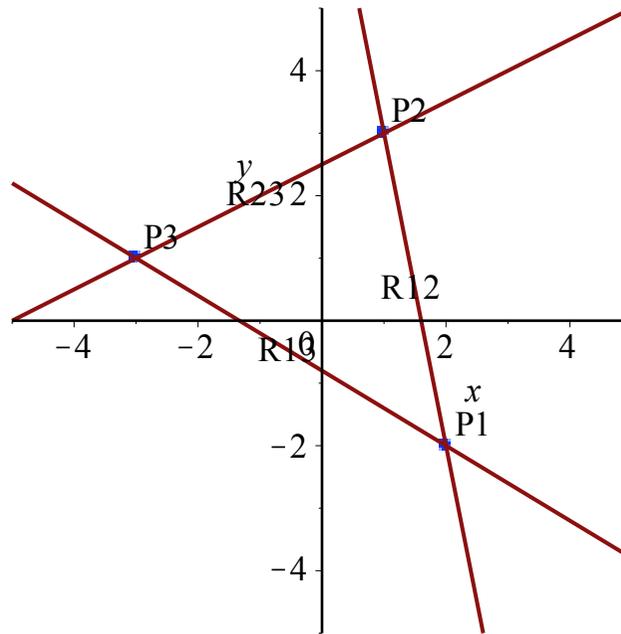
(plots[implicitplot](equazione(evogg), limx, limy),

TEXT(0.5 · (op(1, evogg) + op(2, evogg)), convert(ogg, string)))

end if

end proc :

disegna([P1, P2, P3, R12, R23, R13], x=-5..5, y=-5..5) # ecco il disegno dei punti e delle rette definiti sopra



$mediana(p, q, r) := Retta(medio(p, q), r)$ # la mediana del triangolo pqr rispetto al lato pq
 $(p, q, r) \rightarrow Retta(medio(p, q), r)$

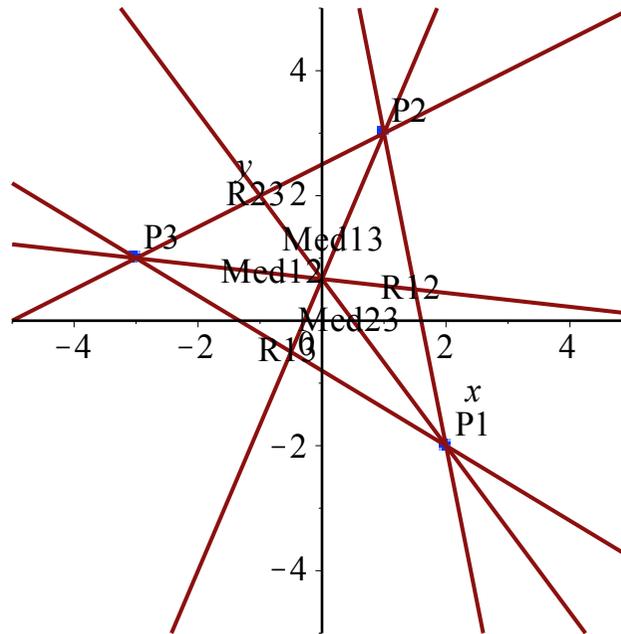
$Med12 := mediana(P1, P2, P3) :$

$Med23 := mediana(P2, P3, P1) :$

$Med13 := mediana(P1, P3, P2) :$

(9.26)

disegna([P1, P2, P3, R12, R23, R13, Med12, Med13, Med23], x=-5..5, y=-5..5) # il disegno delle tre mediane del triangolo sopra



intersezione(r, s) := subs(solve({equazione(r), equazione(s)}, {x, y}), [x, y]) # l'intersezione tra le due rette r e s (assunte incidenti)

(r, s) → subs(solve({equazione(r), equazione(s)}, {x, y}), [x, y])

(9.27)

intersezione(R12, R23) = P2 # una verifica con due rette definite sopra

[1, 3] = [1, 3]

(9.28)

mediana(A, B, C) # una mediana del triangolo astratto ABC

Retta($\left[\frac{1}{2} A_1 + \frac{1}{2} B_1, \frac{1}{2} A_2 + \frac{1}{2} B_2\right], C$)

(9.29)

mediana(B, C, A) # ... una seconda mediana

Retta($\left[\frac{1}{2} B_1 + \frac{1}{2} C_1, \frac{1}{2} B_2 + \frac{1}{2} C_2\right], A$)

(9.30)

intersezione(%, %%) # ... la loro intersezione

$\left[\frac{1}{3} B_1 + \frac{1}{3} A_1 + \frac{1}{3} C_1, \frac{1}{3} B_2 + \frac{1}{3} A_2 + \frac{1}{3} C_2\right]$

(9.31)

$$\text{inretta}(\%, \text{mediana}(A, C, B)) \quad \# \text{ il teorema delle mediane} \quad \text{true} \quad (9.32)$$

$$\text{dir}(r) := [\text{op}(2, r)[1] - \text{op}(1, r)[1], \text{op}(2, r)[2] - \text{op}(1, r)[2]] \quad \# \text{ la direzione della retta } r$$

$$r \rightarrow [\text{op}(2, r)_1 - \text{op}(1, r)_1, \text{op}(2, r)_2 - \text{op}(1, r)_2] \quad (9.33)$$

$$\text{dir}(\text{Retta}(p, q))$$

$$[q_1 - p_1, q_2 - p_2] \quad (9.34)$$

$$\text{dir}(R12)$$

$$[-1, 5] \quad (9.35)$$

$$\text{rettapar}(r, p) := \text{Retta}([p[1], p[2]], [p[1], p[2]] + \text{dir}(r)) \quad \# \text{ la retta parallela alla retta } r \text{ e passante per il punto } p$$

$$(r, p) \rightarrow \text{Retta}([p_1, p_2], [p_1, p_2] + \text{dir}(r)) \quad (9.36)$$

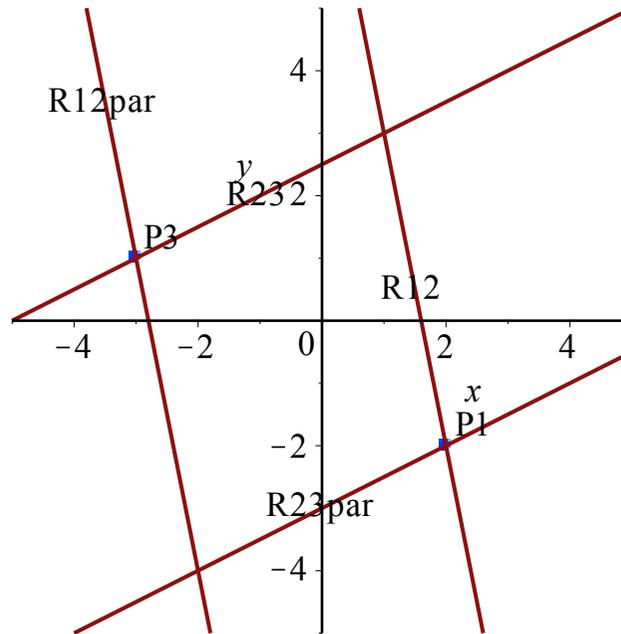
$$R12\text{par} := \text{rettapar}(R12, P3)$$

$$\text{Retta}([-3, 1], [-4, 6]) \quad (9.37)$$

$$R23\text{par} := \text{rettapar}(R23, P1)$$

$$\text{Retta}([2, -2], [-2, -4]) \quad (9.38)$$

disegna([P1, P3, R12, R12par, R23, R23par], x=-5..5, y=-5..5)



$dirort(r) := [-dir(r)[2], dir(r)[1]]$ # la direzione ortogonale alla retta r

$$r \rightarrow [-dir(r)_2, dir(r)_1]$$

(9.39)

$dirort(Retta(p, q))$

$$[-q_2 + p_2, q_1 - p_1]$$

(9.40)

$dirort(R12)$

$$[-5, -1]$$

(9.41)

$rettaort(r, p) := Retta([p[1], p[2]], [p[1], p[2]] + dirort(r))$ # la retta ortogonale alla retta r e passante per il punto p

$$(r, p) \rightarrow Retta([p_1, p_2], [p_1, p_2] + dirort(r))$$

(9.42)

$altezza(p, q, r) := rettaort(Retta(p, q), r)$ # l'altezza del triangolo pqr rispetto al lato pq

$$(p, q, r) \rightarrow rettaort(Retta(p, q), r)$$

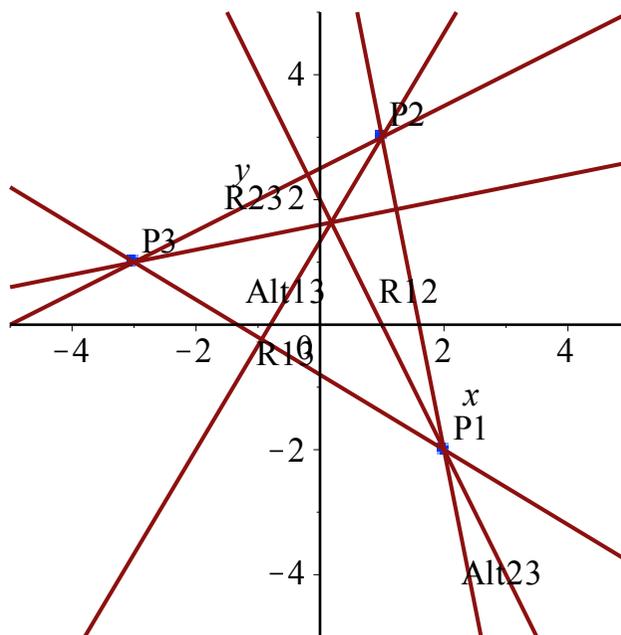
(9.43)

$Alt12 := altezza(P1, P2, P3) :$

$Alt23 := altezza(P2, P3, P1) :$

$Alt13 := altezza(P1, P3, P2) :$

disegna([P1, P2, P3, R12, R23, R13, Alt12, Alt13, Alt23], x=-5..5, y=-5..5) # il disegno delle tre altezze del triangolo sopra



altezza(A, B, C) # un'altezza del triangolo astratto ABC

$$\text{Retta}([C_1, C_2], [-B_2 + A_2 + C_1, B_1 - A_1 + C_2]) \quad (9.44)$$

altezza(B, C, A) # ... una seconda altezza

$$\text{Retta}([A_1, A_2], [-C_2 + B_2 + A_1, C_1 - B_1 + A_2]) \quad (9.45)$$

intersezione(%, %%) # ... la loro intersezione

$$\left[\begin{array}{l} \frac{-A_1 C_1 A_2 - B_1 A_1 B_2 + A_1 B_1 A_2 + A_1 C_1 C_2 - C_2^2 B_2 - C_1 B_1 C_2 + C_1 B_1 B_2 + C_2 B_2^2 - A_2^2 C_2 + A_2^2 B_2 - A_2 B_2^2 + A_2 C_2^2}{B_1 C_2 - A_1 C_2 + A_1 B_2 - C_1 B_2 + C_1 A_2 - A_2 B_1}, \\ \frac{-A_1 B_1^2 + C_1 A_2 C_2 - B_1 A_2 B_2 - A_1^2 C_1 + A_1^2 B_1 - C_2 C_1 B_2 - A_1 A_2 C_2 + A_1 A_2 B_2 + B_1 C_2 B_2 - C_1^2 B_1 + A_1 C_1^2 + C_1 B_1^2}{B_1 C_2 - A_1 C_2 + A_1 B_2 - C_1 B_2 + C_1 A_2 - A_2 B_1} \end{array} \right] \quad (9.46)$$

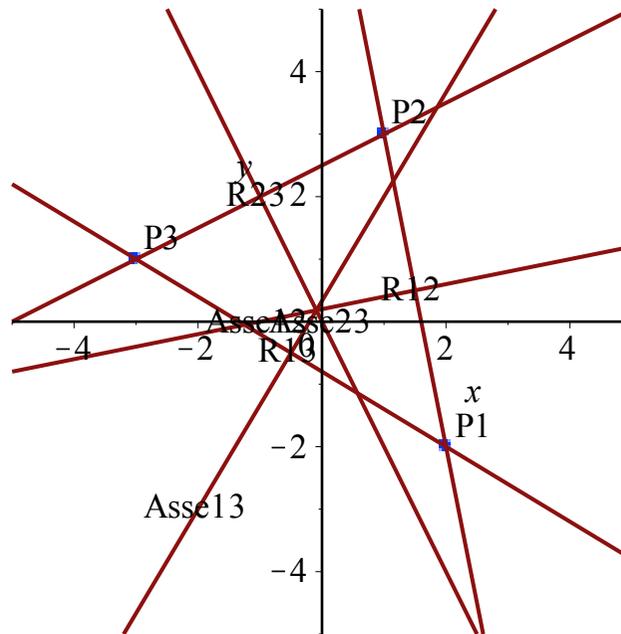
inretta(%, altezza(A, C, B)) # il teorema delle altezze

$$\text{true} \quad (9.47)$$

$asse(p, q) := rettaort(Retta(p, q), medio(p, q))$ # l'asse di un segmento
 $(p, q) \rightarrow rettaort(Retta(p, q), medio(p, q))$ (9.48)

$Asse12 := asse(P1, P2) :$
 $Asse23 := asse(P2, P3) :$
 $Asse13 := asse(P1, P3) :$

$disegna([P1, P2, P3, R12, R23, R13, Asse12, Asse13, Asse23], x=-5..5, y=-5..5)$ # il disegno dei tre assi del triangolo sopra



$asse(A, B)$

$$Retta\left(\left[\frac{1}{2}A_1 + \frac{1}{2}B_1, \frac{1}{2}A_2 + \frac{1}{2}B_2\right], \left[-B_2 + A_2 + \frac{1}{2}A_1 + \frac{1}{2}B_1, B_1 - A_1 + \frac{1}{2}A_2 + \frac{1}{2}B_2\right]\right) \quad (9.49)$$

$asse(B, C)$

$$Retta\left(\left[\frac{1}{2}B_1 + \frac{1}{2}C_1, \frac{1}{2}B_2 + \frac{1}{2}C_2\right], \left[-C_2 + B_2 + \frac{1}{2}B_1 + \frac{1}{2}C_1, C_1 - B_1 + \frac{1}{2}B_2 + \frac{1}{2}C_2\right]\right) \quad (9.50)$$

$intersezione(\%, \%)$ # l'intersezione di due assi di un triangolo astratto

$$\left[\begin{array}{l} \frac{1}{2} \frac{-A_1^2 C_2 + A_1^2 B_2 - A_2 B_1^2 - A_2 B_2^2 - C_2^2 B_2 + A_2 C_1^2 + B_1^2 C_2 + A_2^2 B_2 + A_2 C_2^2 + C_2 B_2^2 - A_2^2 C_2 - B_2 C_1^2}{B_1 C_2 - A_1 C_2 + A_1 B_2 - C_1 B_2 + C_1 A_2 - A_2 B_1}, \\ -\frac{1}{2} \frac{-C_1^2 B_1 + C_1 B_2^2 - B_1 C_2^2 - A_1 B_1^2 + A_1 C_1^2 - C_1 A_2^2 - A_1 B_2^2 + A_1 C_2^2 + B_1 A_2^2 - A_1^2 C_1 + C_1 B_1^2 + A_1^2 B_1}{B_1 C_2 - A_1 C_2 + A_1 B_2 - C_1 B_2 + C_1 A_2 - A_2 B_1} \end{array} \right] \quad (9.51)$$

inretta(% , asse(A, C)) # il teorema degli assi

true

(9.52)

incidenti(r, s) := evalb(dir(r)[1] dir(s)[2] - dir(s)[1] dir(r)[2] ≠ 0) # le rette r e s sono incidenti?

(r, s) → evalb(dir(r)₁ dir(s)₂ - dir(s)₁ dir(r)₂ ≠ 0)

(9.53)

coincidenti(r, s) := evalb(not incidenti(r, s) and inretta(op(1, r), s)) # le rette r e s sono coincidenti?

(r, s) → evalb(not incidenti(r, s) and inretta(op(1, r), s))

(9.54)

parallele(r, s) := evalb(not incidenti(r, s) and not inretta(op(1, r), s)) # le rette r e s sono parallele?

(r, s) → evalb(not (incidenti(r, s) or inretta(op(1, r), s)))

(9.55)

incidenti(R12, R23), coincidenti(R12, R23), parallele(R12, R23)

true, false, false

(9.56)

incidenti(R12, R12), coincidenti(R12, R12), parallele(R12, R12)

false, true, false

(9.57)

incidenti(R12, R12par), coincidenti(R12, R12par), parallele(R12, R12par)

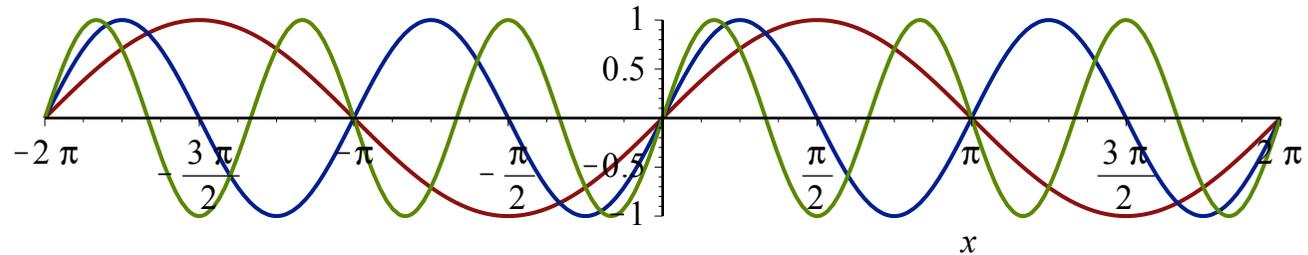
false, false, true

(9.58)

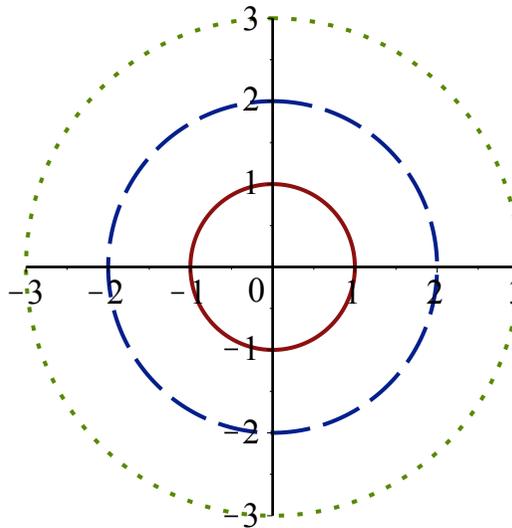
restart

Visualizzazione grafica

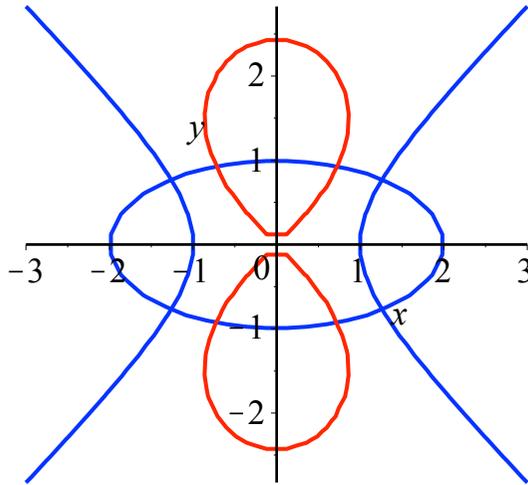
`plot([sin(x), sin(2 x), sin(3 x)], scaling = constrained) # plot di funzioni`



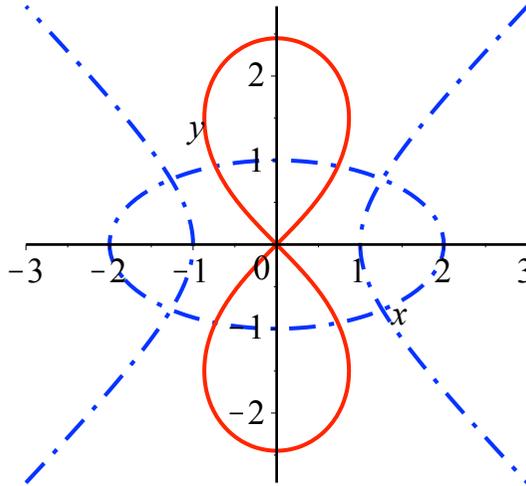
`plot([[sin(t), cos(t), t = 0 .. 2 π], [2 sin(t), 2 cos(t), t = 0 .. 2 π], [3 sin(t), 3 cos(t), t = 0 .. 2 π]], # plot di curve parametrizzate
scaling = constrained, linestyle = [solid, dash, dot])`



```
plots[implicitplot]([x^2 + 4 y^2 = 4, x^2 - y^2 = 1, (x^2 + y^2)^2 + 6(x^2 - y^2) = 0], x=-3..3, y=-3..3, # plot implicito di curve (del package plots)
scaling = constrained, color = [blue, blue, red])
```



```
plots[implicitplot]([x^2 + 4 y^2 = 4, x^2 - y^2 = 1, (x^2 + y^2)^2 + 6(x^2 - y^2) = 0], x=-3..3, y=-3..3, # raffiniamo la griglia per migliorare il plot
scaling = constrained, color = [blue, blue, red], gridrefine = 2, linestyle = [dashdot, dashdot, solid])
```

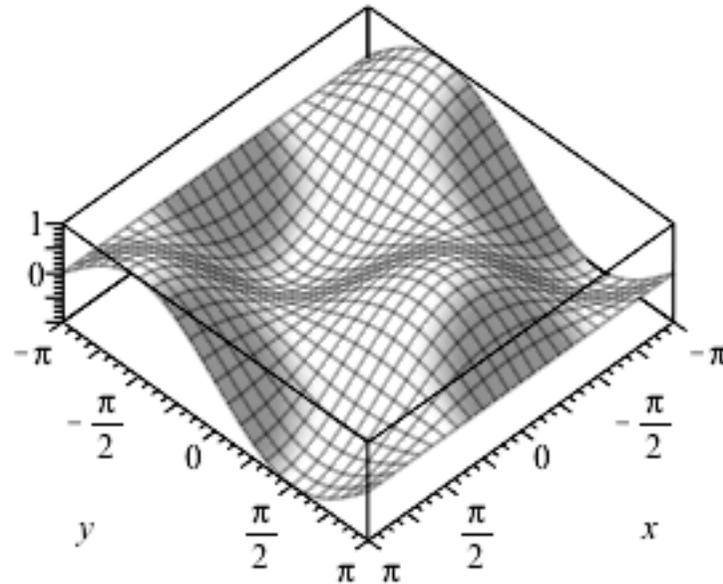


$$f(x, y) := \cos(x) \sin(y)$$

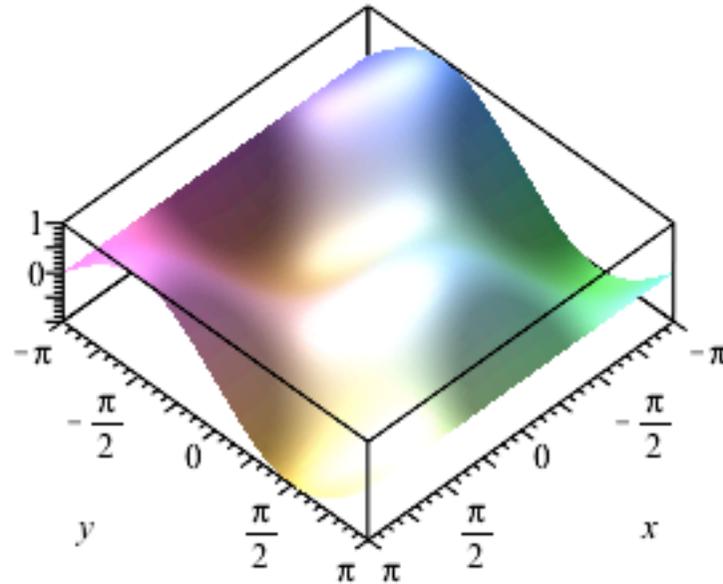
$$(x, y) \rightarrow \cos(x) \sin(y)$$

(10.1)

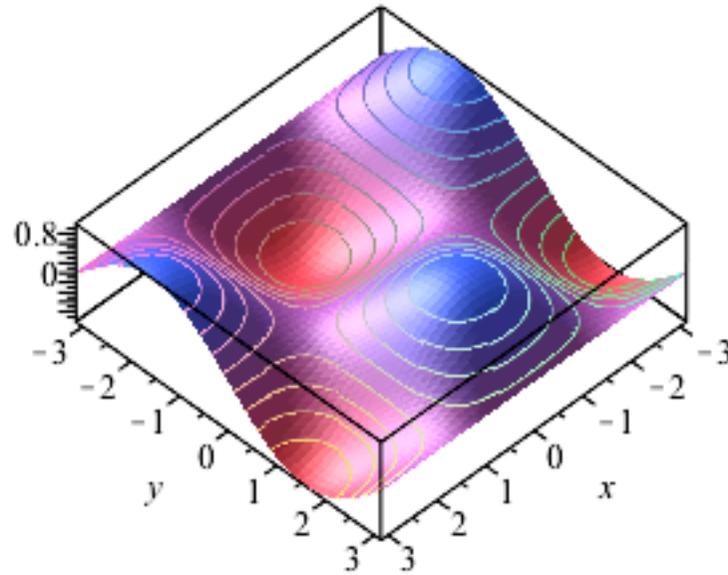
`plot3d(f(x, y), x = -π .. π, y = -π .. π, axes = boxed, scaling = constrained, color = white) # plot di una funzione in due variabili`



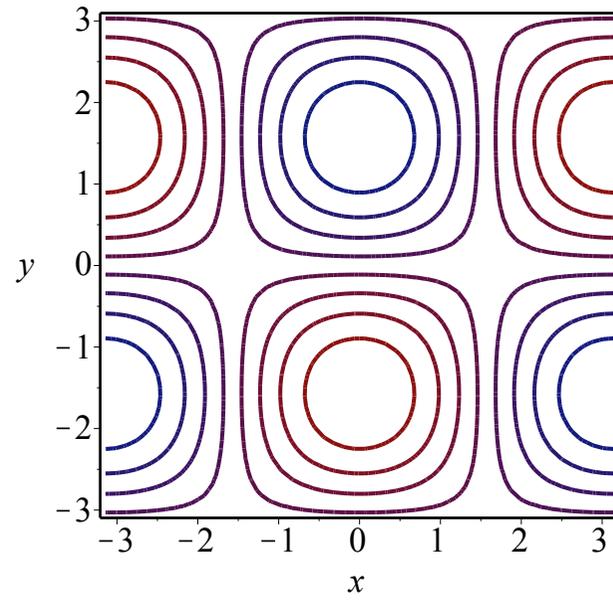
`plot3d(f(x, y), x = - π .. π , y = - π .. π , axes = boxed, scaling = constrained, style = surface)` # un diverso modo di visualizzare la superficie



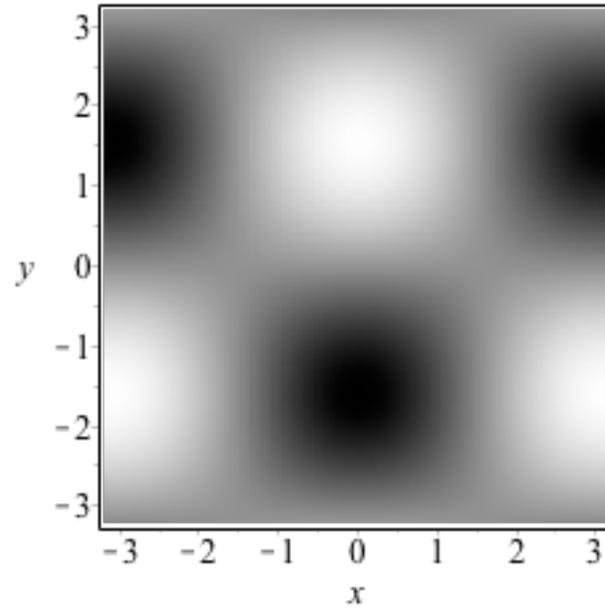
```
plots[contourplot3d](f(x, y), x = - $\pi$  ..  $\pi$ , y = - $\pi$  ..  $\pi$ , # qui con le curve di livello (usando il comando contourplot3d del package plots)
axes = boxed, scaling = constrained, filledregions = true)
```



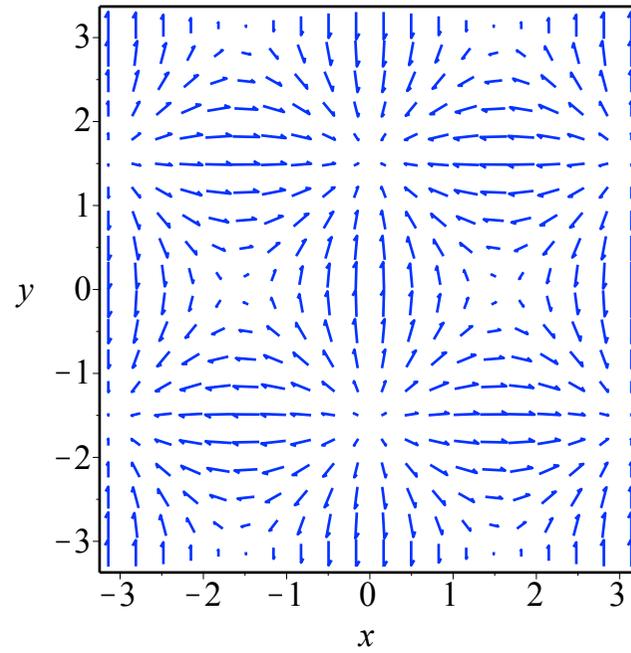
```
plots[contourplot](f(x, y), x = - $\pi$  ..  $\pi$ , y = - $\pi$  ..  $\pi$ , # contourplot per le curve di livello nel dominio  
axes = boxed, scaling = constrained)
```



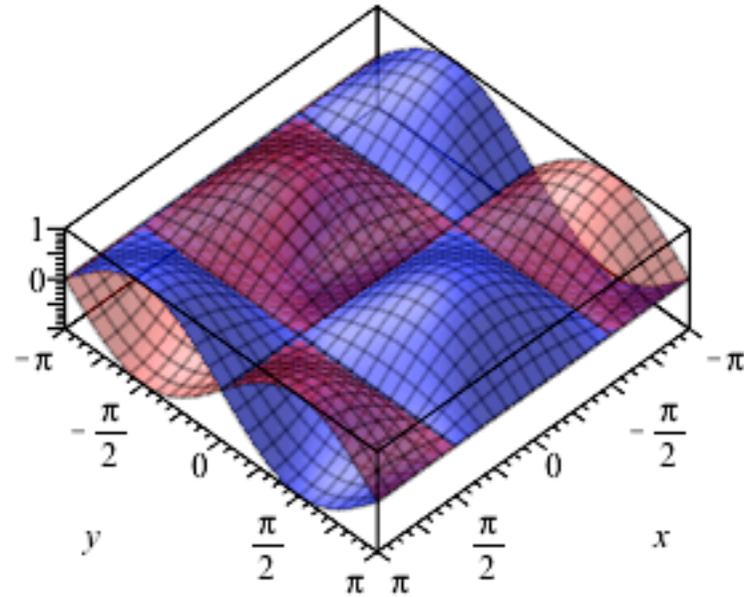
```
plots[densityplot](f(x,y), x=- $\pi$ .. $\pi$ , y=- $\pi$ .. $\pi$ , # densityplot per rappresentare i valori come tonalità nel dominio  
axes = boxed, scaling = constrained, style = patchnograd)
```



```
plots[fieldplot]([diff(f(x,y),x),diff(f(x,y),y)],x=-pi..pi,y=-pi..pi, # con fieldplot possiamo rappresentare il gradiente
axes = boxed, scaling = constrained, color = blue)
```



`plot3d([f(x,y), -f(x,y)], x=-pi..pi, y=-pi..pi, # la trasparenza può essere utile per rappresentare di più funzioni
axes = boxed, scaling = constrained, transparency = 0.5, color = [blue, red])`

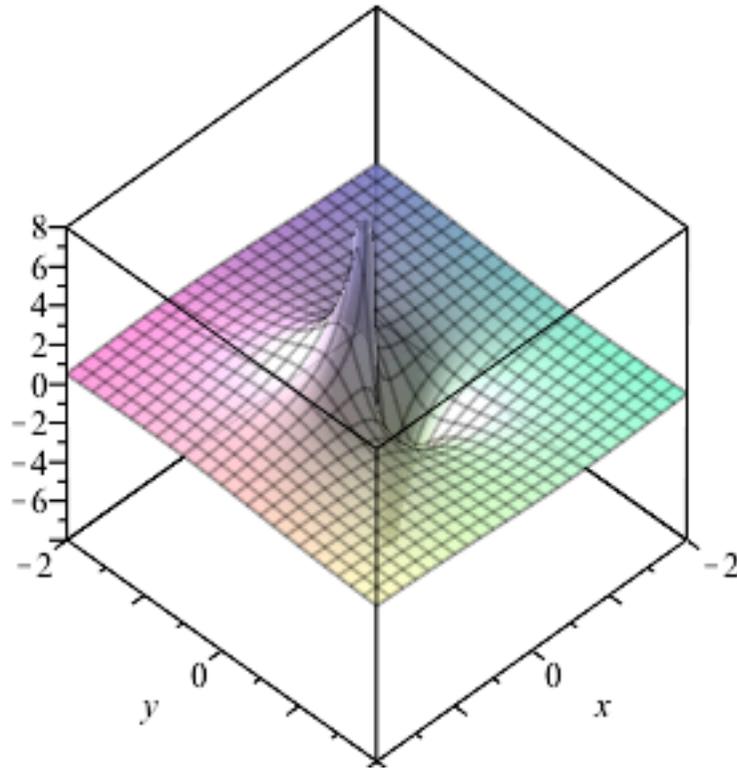


$$g(x, y) := \frac{x - y}{x^2 + y^2}$$

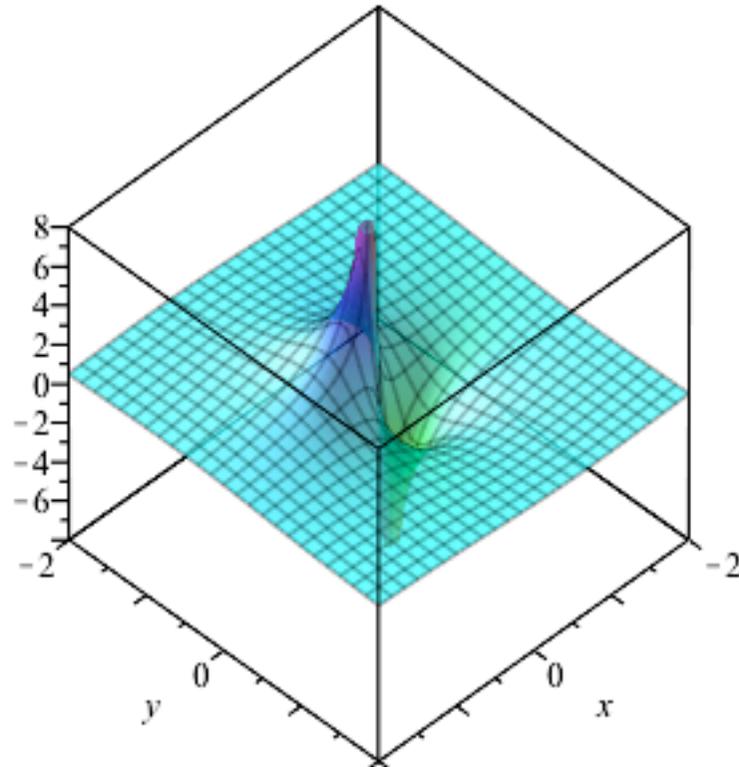
$$(x, y) \rightarrow \frac{x - y}{x^2 + y^2}$$

(10.2)

`plot3d(g(x, y), x = -2 .. 2, y = -2 .. 2, view = [-2 .. 2, -2 .. 2, -8 .. 8], axes = boxed, transparency = 0.35) # ... oppure il grafici più complessi`



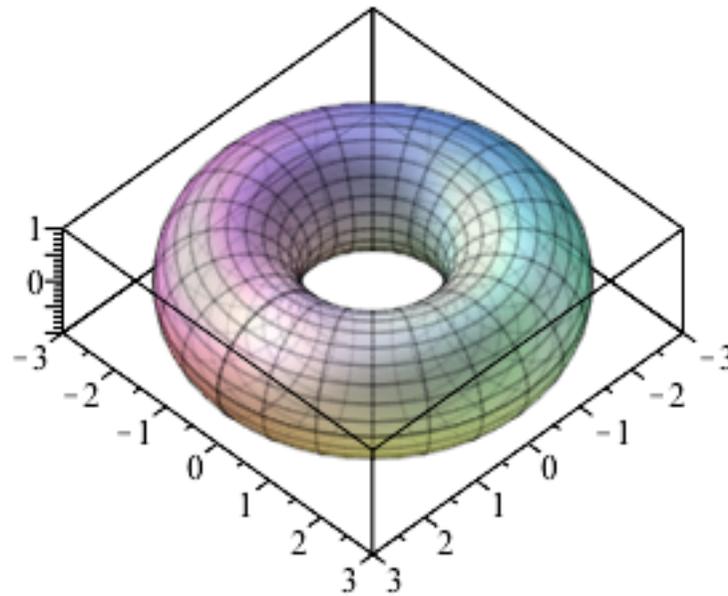
`plot3d(g(x,y), x=-2..2, y=-2..2, view = [-2..2, -2..2, -8..8], axes = boxed, transparency = 0.5, color = g(x,y))`



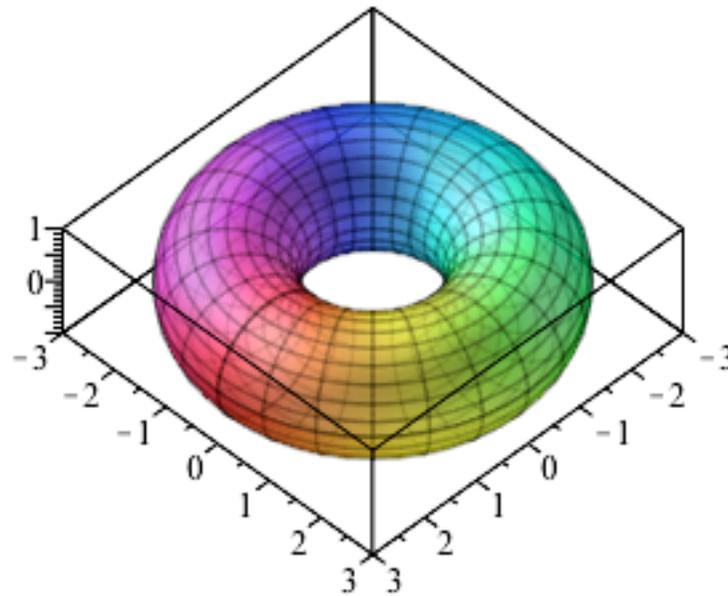
```
toro(s, t) := (cos(t) (2 + cos(s)), sin(t) (2 + cos(s)), sin(s)) # parametrizzazione del toro  
(s, t) → (cos(t) (2 + cos(s)), sin(t) (2 + cos(s)), sin(s))
```

(10.3)

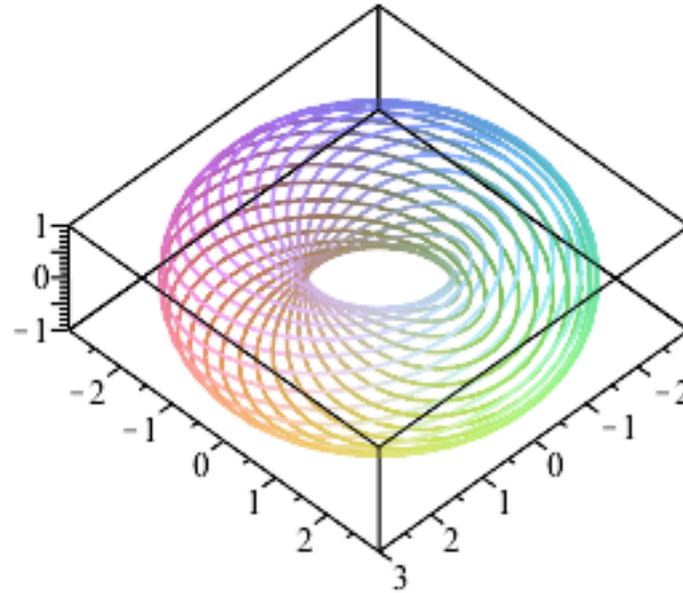
```
plot3d([toro(s, t)], s = 0 .. 2 π, t = 0 .. 2 π, # plot di una superficie parametrizzata  
scaling = constrained, axes = boxed, transparency = 0.5)
```



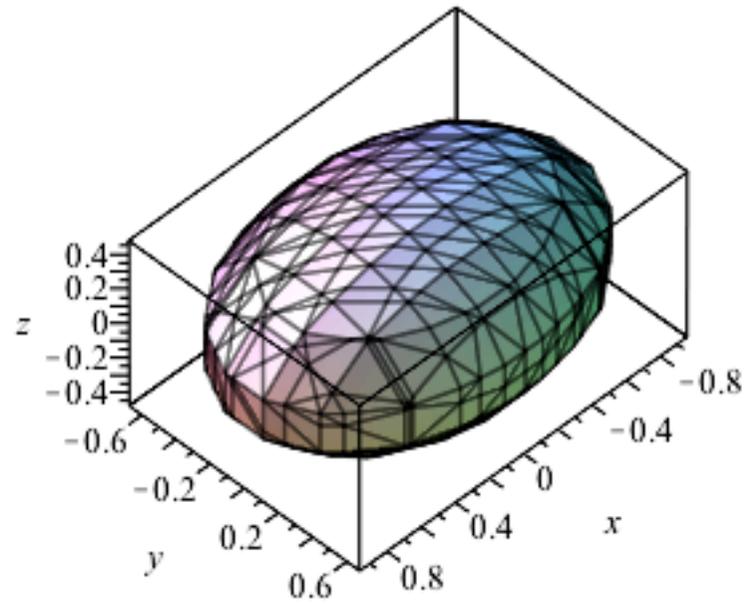
`plot3d` $\left([toro(s, t)], s = 0 .. 2\pi, t = 0 .. 2\pi, \# \dots \text{qui colorata in funzione dei parametri} \right.$
 $\left. \text{scaling} = \text{constrained}, \text{axes} = \text{boxed}, \text{transparency} = 0.5, \text{color} = \frac{t}{2\pi} \right)$



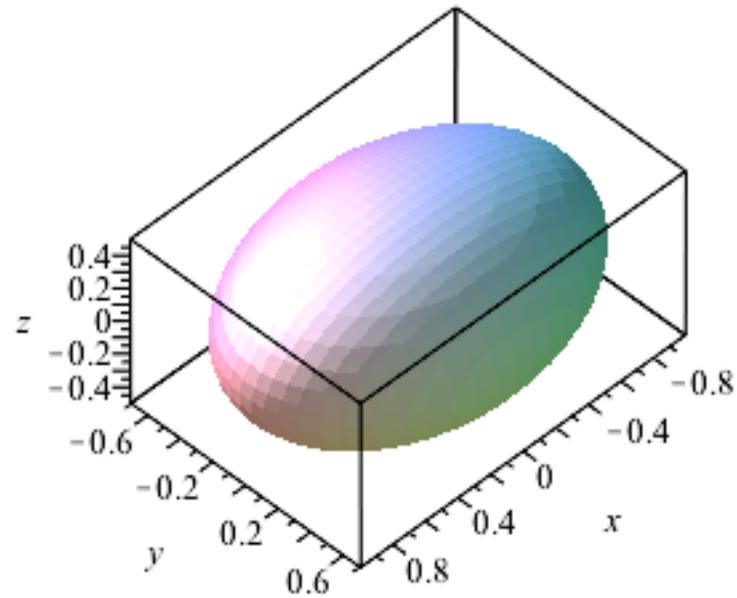
`plots[spacecurve]([toro(16 t, 25 t)], t = 0 .. 2 π , # plot di una curva parametrizzata nello spazio
scaling = constrained, axes = boxed, numpoints = 1000)`



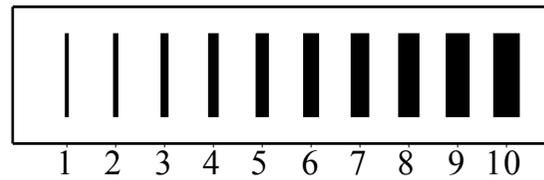
```
plots[implicitplot3d](x2 + 2 y2 + 4 z2 = 1, x=-1..1, y=-1..1, z=-1..1, # plot implicito di una superficie  
axes = boxed, scaling = constrained)
```



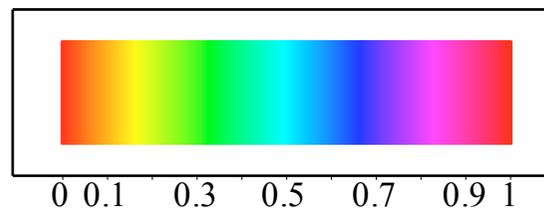
```
plots[implicitplot3d](x2 + 2 y2 + 4 z2 = 1, x=-1..1, y=-1..1, z=-1..1, # con una griglia più fine e senza i bordi delle faccette  
axes = boxed, scaling = constrained, grid = [30, 30, 30], style = surface)
```



```
plots[display](seq(plottools[line]([t, -1], [t, 1], thickness = t), t = 1..10), # gli spessori delle curve
axes = box, view = [0..11, -1.5..1.5], tickmarks = [[1..10], [ ]])
```



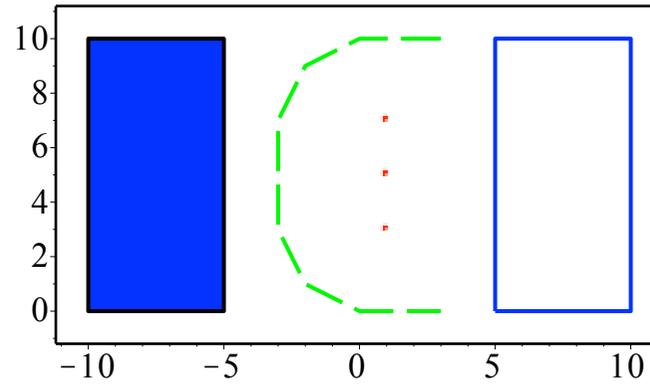
```
plots[display](seq(plottools[line]([t, -1], [t, 1], color = HUE(t)), t = 0..1, 0.001), # lo spettro dei colori
axes = box, view = [-0.1..1.1, -1.5..1.5], tickmarks = [[seq(0..1, 0.1)], [ ]])
```



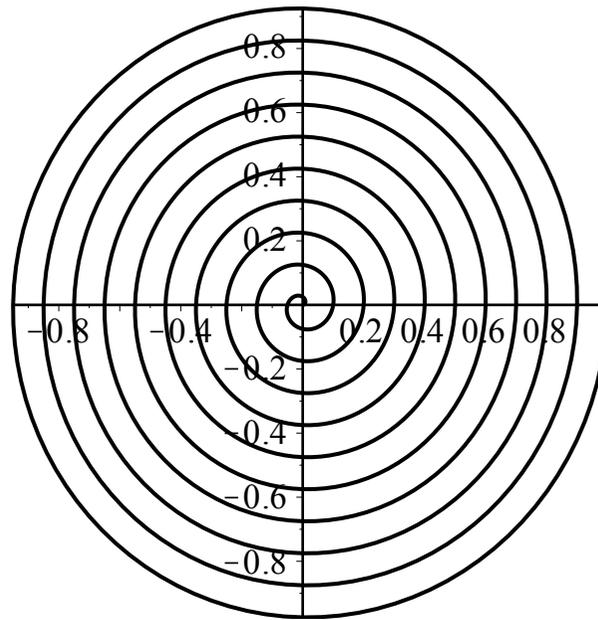
```

PLOT(POINTS([1, 3], [1, 5], [1, 7], COLOR(RGB, 1, 0, 0)),
      # la struttura interna di un plot bidimensionale (che si può ottenere con un comando plot)
      CURVES([[3, 10], [0, 10], [-2, 9], [-3, 7], [-3, 3], [-2, 1], [0, 0], [3, 0]], COLOR(RGB, 0, 1, 0), LINESSTYLE(DASH)),
      POLYGONS([[ -5, 0], [-10, 0], [-10, 10], [-5, 10]], COLOR(RGB, 0, 0, 1)),
      POLYGONS([[5, 0], [10, 0], [10, 10], [5, 10]], COLOR(RGB, 0, 0, 1), STYLE(LINE)),
      AXESSTYLE(BOX), VIEW(-11 ..11, -1 ..11), SCALING(CONSTRAINED), SYMBOL(_SOLIDCIRCLE))

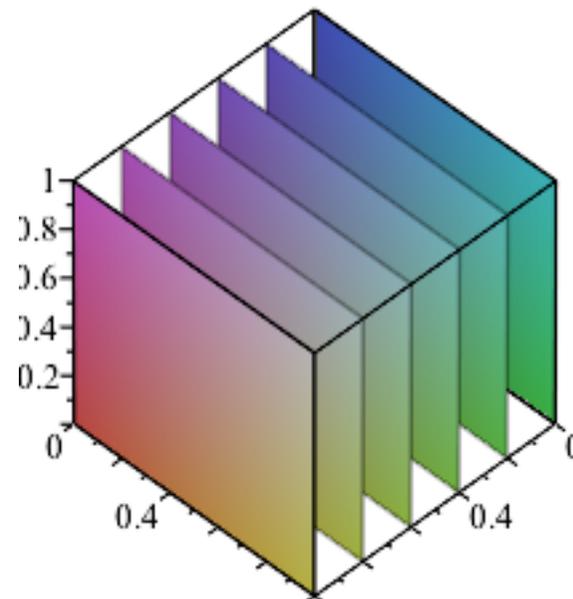
```



$PLOT\left(CURVES\left(\left[evalf\left(seq\left(\left[\frac{t \cos(2 \pi t)}{10}, \frac{t \sin(2 \pi t)}{10}\right], t=0..10, 0.01\right)\right)\right]\right)\right)$ # ... o anche generare direttamente



```
PLOT3D(POLYGONS(seq([[t, 0, 0], [t, 0, 1], [t, 1, 1], [t, 1, 0]], t = 0..1, 0.2)), AXESSTYLE(BOX))  
# la struttura interna di un plot 3 tridimensionale
```



$dt := 0.01 :$

$pts := seq\left(\left[\left[\frac{t \cos(2 \pi t)}{10}, \frac{t \sin(2 \pi t)}{10}, 1\right], \left[\frac{(t + dt) \cos(2 \pi (t + dt))}{10}, \frac{(t + dt) \sin(2 \pi (t + dt))}{10}, 1\right], [0, 0, 0]\right], t = 0 .. 3, dt\right) :$

$PLOT3D(POLYGONS(evalf(pts)), AXESSTYLE(BOX), STYLE(PATCHNOGRID))$ # ... ecco come generare una superficie

